

软件开发入门试题库

一、选择题部分（150 道）

1. HTML 是一种页面()型的语言。第二章
A. 程序设计 B. 执行 C. 编译 D. 描述
2. 域名系统 DNS 的含义是()。第一章
A. Direct Network System B. Domain Name Service
C. Dynamic Network System D. Distributed Network Service
3. 主机域名 center.nbu.edu.cn 由四个子域组成, 其中()子域代表国别代码。第一章
A. center B. nbu C. edu D. cn
4. 超级链接是一种()的关系。第二章
A. 一对一 B. 一对多 C. 多对一 D. 多对多
5. 当阅读来自港澳台地区站点的页面文档时, 应使用的正确文本编码格式是()。第一章
A. GB 码 B. Unicode 码 C. BIG5 码 D. HZ 码
出现章节: 1.6
6. 为了标识一个 HTML 文档应该使用的 HTML 标记是()。第二章
A. <P>与</P> B. <BODY>与</BODY>
C. <HTML>与</HTML> D. <TABLE>与</TABLE>
7. 在 HTML 语言中, 有些符号由于被标记或标记的属性所占用, 在 HTML 文本中用特殊符号表示, “&” 代表()符号。第二章
A. < B. > C. & D. “
8. 关于超级链接的说法正确的一项是()。第二章
A. 一个超级链接是由被指向的目标和指向目标的链接指针组成
B. 超链只能是文本内容
C. 超链的目标可以是不同网址、同一文件的不同部分、多媒体信息, 但不能是应用程序
D. 当单击超链时, 浏览器将下载 Web 地址
9. 当<INPUT>标记的 TYPE 属性值为()时, 代表一个可选多项的复选框。第二章
A. TEXT B. PASSWORD C. RADIO D. CHECKBOX
10. 高级语言必须翻译成()才能被计算机执行。第二章
A. 汇编语言 B. 高级语言 C. 机器语言 D. 面向对象的语言

11. QQ 聊天程序是()网络结构。

- A. C/S B. B/S
C. Struts D. MVC

出现章节：1.8

12. ()技术把 ip 地址转换成可以方便记忆得方式。第一章

- A. DNS B. IP C. DOM D. XML

13. 使用嵌入式方法引用样式单应该使用的引用标记是()。第二章

- A. <link> B. <object> C. <style> D. <head>

14. 当 Web 服务器需要调用外部程序对客户机的请求进行处理时，Web 服务器会自动启动一个称为()程序来完成对客户请求的应答。第二章

- A. ODBC B. CGI C. OLE D. SYGATE

15. 由于不能直接操作 Web 服务器的文件系统，网页开发人员通常采用()软件对远程服务器上的文件进行管理。第二章

- A. HTTP B. FTP C. GOPHER D. HTTPS

16. 万维网使用_____协议第一章

- A. HTTP B. HTML C. WWW D. MIME

17. 用户在 WEB 浏览器 URL 地址输入框中输入 URL 地址时，在任何情况下均不能省略的是_____ 第一章

- A. 协议名或传输方式 B. 服务器域名或 IP 地址
C. 目录路径与文件名 D. 逻辑端口.

18. IP 协议对应于 OSI 七层协议的哪一层() 第一章

- A. 会话层 B. 网络层
C. 传输层 D. 数据链路层

19. 下边哪一种 web 服务器可以运行 jsp() 第二章

- A. Tomcat B. Apache C. Iis D. pws

20. 目前在网页可嵌入的声音文件中，存储一首乐曲时，其文件最小的是() 第二章

- A. wav 文件 B. real 文件
C. Midi 文件 D. MPEG 文件

21. 在 HTML 中嵌入 JavaScript，应该使用的标记是() 第二章

- A. <script></script> B. <head></head>
C. <body></body> D. <!--.../-->

- 22.使用浏览器访问 MAIL 服务器时，主要使用的传输协议为() 第二章
A.FTP B.TELNET C.HTTP D.SMTP
- 23.当开启 FTP 服务时，通常所使用的访问端口号为() 第一章
A.21 端口 B.25 端口 C.80 端口 D.8080 端口
- 24、编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为()。第二章
A. .java B. .class
C. .html D. .exe
- 25、设 $x = 1, y = 2, z = 3$ ，则表达式 $y = x + y + z$ 的值是()。第二章
A. 3 B. 6
C. 4 D. 5
- 26、在 Java Applet 程序 main 方法中，正确的参数是：第二章
A. main(string args[]) B. main(String ()args)
C. main(String args[]) D. main(string []args)
- 27、不允许作为类及类成员的访问控制符的是()。第二章
A. public B. private
C. static D. protected
- 28、JAVA 对象主要属性有：()。第三章
A. 状态与行为 B. 抽象和封装
C. 继承与多态 D. 可重用和可扩展
- 29、如下哪些字符串是 Java 中的标识符()? 第二章
A、fieldname B、super
C、3number D、#number
- 30、已知如下定义：String s = "story";下面哪个表达式是合法的()? 第二章
A、s += "books"; B、char c = s[1];
C、int len = s.length; D、String t =s+'abc'
- 31、Java 中 main()函数的返回值是什么()? 第二章
A、String B、int
C、char D、void
- 32、如下哪些是 Java 中的 KEY WORDS()? 第二章
A、SUPER B、NAME
C、PARAMETER D、PAPER
- 33.ftp 服务器进行 DOS 下下载的命令是：(D) 第一章
(A) connect (B) put
(C) nosize (D) get
- 34、HTML 框架页面文件中，用于指定框架滚动条的属性项是 (D) 第二章
(A) frameset (B) frame
(C) nosize (D) scrolling
- 35、Internet 上提供的各种网络服务通常遵循“客户机 / 服务器”体系结构，即开通一种网络服务，除了需要服务器端的服务软件，还需要客户端的应用软件。以下属于 WWW 服务

客户端应用软件的一项是 ()

- (A) Outlook Express (B) Explorer
(C) LeapFTP (D) Netscape Navigator

36、网络中的设备“打交道”时共同遵循的一套规则叫做 () 第一章

- (A) 服务 (B) 接口
(C) 协议 (D) 路由交换

37、Apache 服务器的源码发布目录是 () 第一章

- (A) htdocs
(B) www
(C) bin
(D) source

38、下列 CSS 样式语句中，“2008 北京奥运”字样不能显示为红色粗体的一项是 () 第二章

- (A) `2008 北京奥运`
(B) `<B style="color:red">2008 北京奥运`
(C) `2008 北京奥运`
(D) `<B style="color:red">2008 北京奥运`

39、Internet 上使用的最重要的两个协议是 () 第一章

- (A) TCP 和 Telnet (B) TCP 和 IP
(C) TCP 和 SMTP (D) IP 和 Telnet

40、下列关于 URL 地址描述不正确的一项是 () 第一章

- (A) URL 又叫统一资源定位器，是告诉网络本机的资源地址。
(B) URL 地址通常包括三个部分：协议代码、服务器路径，以及具体的文件名。
(C) 可出现在 URL 地址中的协议有多种，例如：HTTP、FTP、mailto、news、telnet 等。

41. 关于 IP 地址与域名说法正确的是()。第一章

- A. IP 地址以数字表示，域名以字符表示
B. 两者都限制在 32 位内
C. IP 地址可以分为三个层次
D. 域名可以多于三个层次
E. IP 地址与域名是一一对应的

42. 通常，网站和浏览者交互采用的方法有()。第二章

- A. 聊天室 B. 论坛 C. 留言板
D. 信息看板 E. LOGO 标志

43. 以下关于页面构图和色彩内容的叙述中正确的是()。第二章

- A. 冷暖色调在均匀使用时不宜靠近
B. 纯度相同的两种颜色不宜放在一起
C. 整个页面最好有一个主色调
D. 抽象线条构图很容易造成重心不稳

- E. 文本色彩不会发生抖动，颜色抖动主要发生在图形中第二章
44. 下列()标记可以放在<HEAD>标记中。
- A. <META> B. <SCRIPT> C. <P>
D. <TITLE> E. <STYLE>
45. 以下()标记是基本的 HTML 表格标记。第二章
- A. <TABLE> </TABLE> B. <TR> </TR> C. <TD> </TD>
D. <P> </P> E. <TH> </TH>
46. 一条 CSS 的基本结构主要有()部分组成。第二章
- A. 选择符 B. 函数名 C. 属性名
D. 属性值 E. 事件处理句柄
47. Web 服务器的概念主要是指()。第二章
- A. 提供 Web 服务的计算机 B. 辅助信息处理的计算机 C. 提供 Web 服务的程序
D. 提供 Web 服务的公司 E. 提供数据库服务的计算机
48. 开发与运行 Java 程序需要经过的三个主要步骤为()。第二章
- A. 编辑 B. 辅助信息处理的计算机 C. 编辑
D. 提供 Web 服务的公司 E. 运行
49. 如果一个 Java Applet 源程序文件只定义有一个类，该类的类名为 MyApplet，则类 MyApplet 必须是 _____ 类的子类并且存储该源程序文件的文件名为 _____。第二章
- A. Applet B. 辅助信息处理的计算机 C. MyApplet.class
D. 提供 Web 服务的公司
50. 如果一个 Java Applet 程序文件中定义有 3 个类，则使用 Sun 公司的 JDK 编译器 _____ 编译该源程序文件将产生 _____ 个文件名与类名相同而扩展名为 _____ 的字节码文件。第二章
- A. javac B. 辅助信息处理的计算机 C. 3
D. class
51. 设 $int\ x = 2$ ，则表达式 $(x++) / 3$ 的值是 _____ 若 x 为整型, 为 0, 若为浮点, 则为 0.666666。第二章
- A. 0 B. 0.666666 C. 1
D. 2

52. 若 $x = 5$, $y = 10$, 则 $x < y$ 和 $x \geq y$ 的逻辑值分别为_____和_____。第二章

A. 1 B. 0 C. 1 D. 2

53. 在 Java Applet 程序 init 方法中, 正确的参数是: 第二章

- A. init(string args[]) B. init(String ()args)
C. init() D. init(string []args)。

54. DHCP 的含义是()。第一章

- A. 域名系统 B. 地址解析协议
C. 动态主机分配协议 D. 网络查找协议

55. java 是一种()语言。第二章

- A. 面向过程 B. 面向对象 C. 编译型 D. 低级语言

56. 下面不是 java 的集成开发环境的是:。第三章

- A. JBuilder2006 B. VisualJ++ C. Eclipse D. VisualStudio.net

57. 论坛 BBS 是一种()程序。第二章

- A. 嵌入式 B. 可视化 C. web 程序 D. 网络程序

58. 后进先出的这种数据结构是 ()。第三章

- A. 数组 B. 堆栈 C. 队列 D. 二叉树

59. 下边代码是()。第二章

```
MODEL SMALL
IDEAL
STACK 100H

DATASEG
    HW      DB      'Hello, world!$'
```

```
CODESEG
    MOV AX, @data
    MOV DS, AX
    MOV DX, OFFSET HW
    MOV AH, 09H
    INT 21H
    MOV AX, 4C00H
    INT 21H
END
```

- A. 高级语言
B. 面向对象语言
C. 汇编语言
D. 机器语言
60. 高级语言的高级是怎么一个含义 ()。第二章
A. 级别比较高, 比较时髦 B. 更容易被计算机理解 C. 执行速度更快
D. 更容易被人理解
61. java 语言里边占用字节最少的数据类型是 ()。第二章
A.int B.char C.float D.double
62. HTML 的结构包括()、主体 (Body) 两大部分, 其中头部描述浏览器所需的信息, 而主体则包含所要说明的具体内容。第二章
A. 头部 (Head) B. 标题(title) C.颜色(color) D. 字号 (font)
63. 由于不能直接操作 Web 服务器的文件系统, 网页开发人员通常采用()软件对远程服务器上的文件进行管理。第二章
A. 服务器软件 B. FTP 客户端 C. 管理工具 D. 网络下载软件
64. 邮件中使用_____协议 第一章
A. HTTP B. HTML C. WWW D. MIME
65. 用户在 WEB 浏览器 URL 地址输入框中输入 URL 地址时, 可以省略的是_____ 第二章
A. 协议名 B. 域名
C. 目录路径 D. 端口.
- 66.下边的代码正确的是()
A. <div>这是不正确的代码</div>
B. <div>这是不正确的代码</ >
C. <div>这是不正确的代码</div>
D. <div>这是不正确的代码</div></ >
- 67.下边哪一种 web 服务器是早期操作系统使用的() 第二章
A.websphere B.Apache C.IIS D.pws
- 68.目前在网页可嵌入的声音文件中, 存储一首乐曲时, 其文件最小的是() 第二章

- A.wav 文件 B.real 文件
C.Midi 文件 D.MPEG 文件

69. 请问下述 html 生成的表格 () 第二章

```
<body>
<h1 align="center">列车时刻表</h1>
<table width="500" border="1" align="center">
  <tr>
    <td><div align="center" class="style1">站名</div></td>
    <td><div align="center" class="style1">到站时间</div></td>
    <td><div align="center" class="style1">开车时间</div></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><div align="center" class="style1">北京</div></td>
    <td><div align="center" class="style1">10:30</div></td>
    <td><div align="center" class="style1">10:50</div></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><div align="center" class="style1">上海</div></td>
    <td><div align="center" class="style1">14:20</div></td>
    <td><div align="center" class="style1">14:50</div></td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>
```

- A. 三行三列
B. 二行三列
C. 三行两列
D. 有语法错误

70. 我们登陆一台远程的计算机管理的时候使用的方式是() 第二章

- A.FTP B.TELNET C.HTTP D.SMTP

71. 当开启 TOMCAT 服务时, 通常所使用的访问端口号为() 第二章

- A.21 端口 B.25 端口 C.80 端口 D.8080 端口

72. 编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件, 这些字节码文件的扩展名为()。第二章

- A. .java B. .class
C. .html D. .exe

73. <pre></pre> 标签的作用是()。第二章

- A. 预处理
- B. 分段
- C. 换行
- D. 加粗

74、<frameset rows="40%,*" cols="50%,*,200">, 则一共划分了 () 帧: 第二章

- A. 5
- B. 4
- C. 3
- D. 6

75、具有交互功能的 html 元素是()。第二章

- A. 表单
- B. 表格
- C. 图表
- D. 二维表

76、JAVA 面向对象主要特征有: ()。

- A. 状态与行为
- B. 抽象和封装
- C. 继承与多态
- D. 可重用和可扩展

77、如下哪些字串是 Java 类的外边()

- A、package
- B、String
- C、if
- D、while

78、已知如下定义: String zhang = "软件开发入门";下面哪个表达式是合法的()? 第二章

- A、 zhang += "好好学习";
- B、 char c = zhang [1];
- C、 int s = zhang.length;
- D、 String t = zhang +'abc'

79、Java 中 main()函数的参数是什么()? 第二章

- A、 String
- B、 int
- C、 char
- D、 String []

80、Html 里边插入声音, 下边那种方法不可行()? 第二章

- A、<bgsound>
- B、<embed></embed>
- C、ActiveMovie 控件
- D、<link>

81 下列那个文件后缀不是静态文件 () 第二章

- (A) xml
- (B) html
- (C) htm
- (D) asp

82、下列 IP 地址当中那个是因特网上的唯一 iP 地址 () 第一章

- (A) 172.16.0.2
- (B) 192.168.0.2
- (C) 10.1.0.2
- (D) 202.204.25.48

83、Internet 上提供的各种网络服务通常遵循“客户机 / 服务器”体系结构, 即开通一种网络服务, 除了需要服务器端的服务软件, 还需要客户端的应用软件。以下属于 ftp 服务客户端应用软件的一项是 ()

- (A) Outlook Express
- (B) Explorer
- (C) LeapFTP
- (D) Netscape Navigator

84、在网络传输当中语法语意同步的规则是 () 第一章

- (A) 服务
- (B) 接口
- (C) 协议
- (D) 路由交换

85、下列 HTML 语句能在完成当前文档加载 30 秒后自动加载 other.htm 文档的一项是 () 第二章

- (A) <meta http-equiv="Refresh" content="30, URL=other.htm">
- (B) <meta http-equiv="Refresh" content=30 URL=other.htm>
- (C) <meta http-equiv="Refresh, content=30, URL=other.htm">
- (D) <meta http-equiv="Refresh" content="30; URL=other.htm">

85、下列 CSS 样式语句中，“2008 北京奥运”字样不能显示为红色粗体的一项是（ ）第二章

- (A) 2008 北京奥运
- (B)<B style="color:red">2008 北京奥运
- (C)2008 北京奥运
- (D)<B style="color:red">2008 北京奥运

86、Internet 上网络层的两个协议是（ ）第一章

- (A) TCP 和 Telnet
- (B) TCP 和 UDP
- (C) TCP 和 SMTP
- (D) IP 和 Telnet

87、动态页面的含义是（ ）第二章

- (A) 具有动态效果。
- (B) 嵌入了 Applet。
- (C) 包含各种动画的内容
- (D) 具有交互功能。

88. 写出常用的 HTML 页面服务器()。第二章

- A. Apache
- B. IIS
- C. DHCP
- D.DNS
- E. HTTP

89. CMM 里边包含的级别包括_____。第四章

- A. 开始级
- B. 可重复
- C. 已定义
- D. 标准化
- E. 已优化

90. 测试用例的内容一般包括()。第四章

- A. 输入
- B. 期望输出
- C. 前置条件，测试环境配置条件
- D. 测试人和测试日期
- E. 实际输出

91. 下列()标记可以放在<HEAD>标记中,规定使用 javascript。第二章

- A. <META>
- B. <SCRIPT>
- C. <P>
- D. <TITLE>
- E. <STYLE>

92. 以下()标记是基本的 HTML 表格标记。第二章
- A. <TABLE> </TABLE> B. <TR> </TR> C. <TD> </TD>
D. <P> </P> E. <TH> </TH>
93. 一条 CSS 的基本结构主要有()部分组成。第二章
- A. 选择符 B. 函数名 C. 属性名
D. 属性值 E. 事件处理句柄
94. 软件测试技术按照技术来分有()。第四章
- A. 黑盒测试 B. 白盒测试 C. 动态测试
D. 静态测试 E. 集成测试
95. 写出网站连接的形式, 如托管主机, _____, _____ 等。第四章
- A. 独立服务器 B. 虚拟主机 C. 动态测试
D. 静态测试 E. 集成测试
96. 写出网站的架构, 共三层, 分别是, _____, _____, _____。第二章
- A. 客户端 B. web 服务器 C. 数据库服务器
D. 静态测试 E. 集成测试
97. 在网站的根目录下, images 目录存放_____, js 目录下存放_____, CSS 目录下存放_____。第二章
- A. 图片 B. 脚本 C. 级联样式表
D. 静态测试 E. 集成测试
98. 在网站设计原则里边, 遵守诺言的含义是_____。第二章
- A. 实现网站的所有功能链接 B. 脚本 C. 级联样式表
D. 静态测试 E. 集成测试
99. Apache 服务器的配置文件主要在如下那个里边: 第二章
- A. httpd.conf B. access.conf C. srm.conf D. 静态测试
100. 目前广泛使用的动态网页技术包括: 第二章

A.ASP B. PHP C. JSP D. XML

101、子网掩码的作用是：第一章

A. 划分子网 B. 扩大范围 C.更加清晰 D. 使用方便

102、用来查看网络网关的命令是：第一章

A. ipconfig /all B. netstat C.tracert D. ping

103、下列哪些规则符合网站的目录规范：第一章

A. 以最少的层次提供最清晰简便的访问结构

B. 根目录指 DNS 域名服务器指向的索引文件的存放目录。根目录只允许存放 index.html 和 main.html 文件，以及其他必须的系统文件

C. 每个主要功能(主菜单)建立一个相应的独立目录；

当页面超过 20 页，每个目录下存放各自独立 images 目录.共用的图片放在根目录下的 images 目录下

D. 每个语言版本存放于独立的目录

104、关于 Internet 的解释那些是正确的？：第一章

A. Internet 是一个基于 TCP/IP 协议族的网络

B. Internet 是一个网络用户的集团，网络使用者在使用网络资源的同时，也为网络的发展壮大贡献自身的力量

C Internet 是所有可被访问和被利用的信息资源的集合

D. 是硬件和软件的集合

105、下边对于加快网页执行速度的说明哪些是正确的？第一章

A. 在 Internet Explorer 的“工具”菜单上，单击“Internet 选项”。单击“高级”选项卡。在“多媒体”区域，清除“显示图片”、“播放动画”、“播放视频”和“播放声音”等全部或部分复选框

B. 将网页 Cookie 禁用

C. 清楚网页浏览历史

D. 使用不同的浏览器

106、下列关于 Cookie 的说明哪些是正确的：第一章

A. Cookie 是服务器写入客户端浏览器的一些数据，通过这些数据，客户端在下一次登陆同样一个网站的时候就避免了重复输入同样的信息

B. 是网页浏览的日志信息

C Cookie 包含的信息与你的爱好有关

D. Internet Explorer 允许创建 Cookie

107、搜索引擎有哪些? : 第一章

A. www.google.com B. www.excite.com C. www.altavista.com D. www.baidu.com

108、应用服务器不包括那个? 第一章

A. Tomcat B. Weblogic C. Webshpere D. Jboss

109、Java 开发环境的作用是: 第二章

A. 编辑 B. 管理文件与工程 C. 可视界面设计 D. 浏览、编译、调试

110、HTML 的集成开发环境是: 第二章

A. Dreamweaver B. JBuilder C. Eclipse D. VC6.0

111、关于 HTML 标记写法的概述哪些是正确的: 第二章

A. 任何标记皆由"<"及">"所围住, 如 <P>

B. 标记名与尖括号号之间不能留有空白字符

C. 某些标记要加上参数, 某些则不必。如 Hello

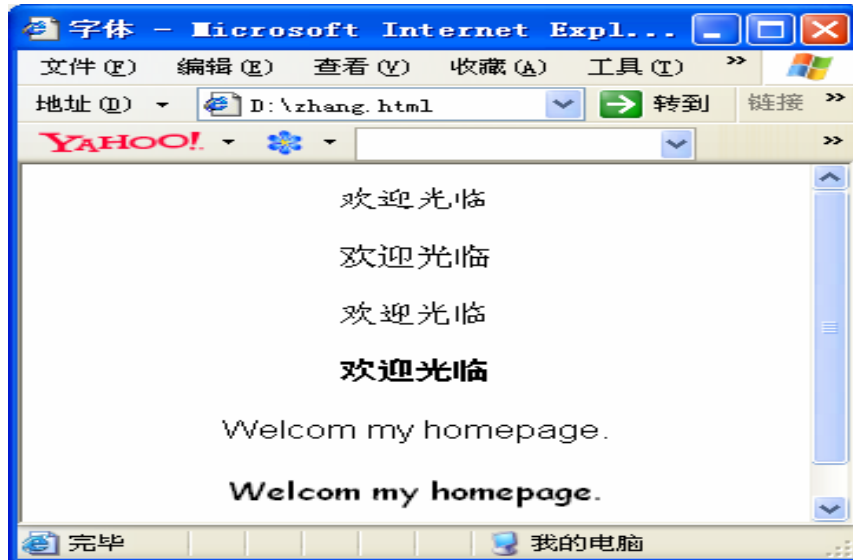
D. 参数只可加于起始标记中



112、可以在屏幕上显示一条水平线，用以分割页面中的不同部分是：第二章

A. hr B. br C. D. embed

113、出现下列页面需要的 HTML 标签是：第二章



A.br B. color C.face D. font

114、无序列表的格式是：第二章

A.

国际互联网提供的服务有：

WWW 服务

文件传输服务

电子邮件服务

远程登录服务

其它服务

B.

第一项

第二项

第三项

C. <DL>

<DT>第一项 <DD>叙述第一项的定义

<DT>第二项 <DD>叙述第二项的定义

<DT>第三项 <DD>叙述第三项的定义

</DL>

D. <DL>

<DT>WWW<DD>WWW 是全球信息网(World wide web)的缩写,也有人称之为 3W、W3、Web。

<DT>Hyper Text<DD>Hyper Text 是超文本。文件通过超文本,可链结到其它地方的数据文件,取得分散在各地的数据。

<DL>

115、下列哪些是 HTML 当中 table 标签的属性: 第二章

A. width B. height C. color D. border

116、下述页面效果需要哪个属性:



A. colspan B. th C. rowspan D. border

117、插入一张图片的语法是: 第二章

A.

B.

C.

D. <EMBED SRC="midi.mid" loop=true width=145 height=60>

118、下述代码的作用是: 第二章

```
<frameset cols=50%,50%>
```

```
<frame src="frame/left.htm" name="left">
```

```
<frame src="frame/right.htm" name="right">
```

</frameset>

A. 定义框架，各占 50% B. 定义边框宽度 50% C. 定义特殊表格 D. 定义范围

119、关于 Applet 描述正确的是：第二章

A. Java Applet 是一种镶嵌在 HTML 网页中，然后由支持 Java 的浏览器（比如 Netscape Navigator、IE 以及现在流行的 Firefox）下载并启动运行的 Java 程序

B. 是一种跟 java 一样的程序设计语言

C. 运行方式和 java 程序一样

D. 必须写上 main 方法才能运行

120、Applet 和普通 java 程序的区别是：第二章

A. 不能访问文件系统 B. 扩大范围 C. 更加清晰 D. 使用方便

121、Java 2 的含义是：第二章

A. jdk1.2 以后版本 B. j2ee C. j2se D. j2me

122、把 applet 嵌入到 HTML 当中去的标签是：第二章

A. applet B. embed C. link D. src

123、import java.awt.*; 第二章

import java.applet.*;

public class TextAreaDemo extends Applet

{

 TextArea txtOneTextArea=new TextArea ();

 TextArea txtSecondTextArea=new TextArea ("多行文本框");

 public void init()

 {

 //向 Applet 容器中加入第一个 TextArea

 add(txtOneTextArea);

 //向 Applet 容器中加入第二个 TextArea

 add(txtSecondTextArea);

 }

}

的作用是：

A. 添加两个多行文本框 B. 定义两个对象 C. 属于 java 操作 D. 必须在 JBuilder 里边

124、applet 事件的描述正确的是：第二章

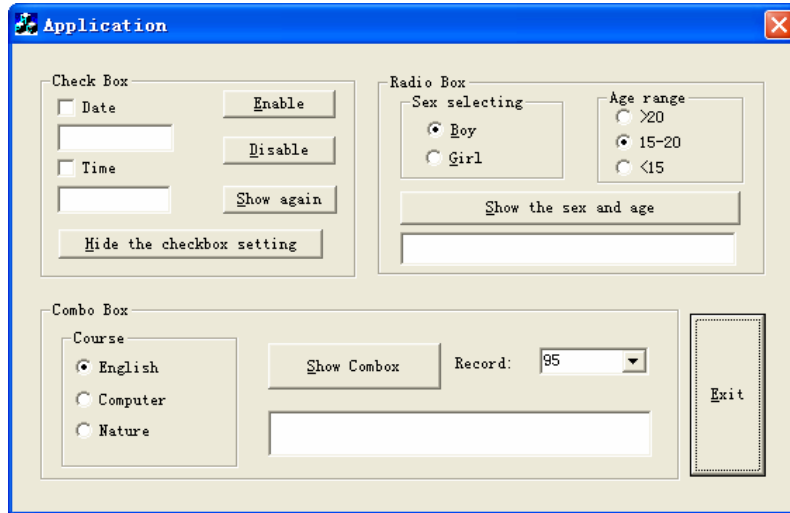
A. 所谓事件，就是指在系统中有某些我们所关心的事情（例如：鼠标移动了，用户按下了某个按键等）发生了

- B. 这样的概念在一般采用窗口用户界面环境的操作系统中，是十分常见的
- C. 在 Java 中，所有的事件都定义在类 Event(java.awt.Event)内
- D. 使用方便

125、Applet 中什么方法负责屏幕刷新：第二章

- A. paint
- B. draw
- C. init
- D. service

126、下边程序设计的类型是：第二章



- A. 可视化程序设计
- B. 嵌入式程序设计
- C. web 程序设计
- D. 网络程序设计

127、下列哪个是数据库管理系统：第三章

- A. Word
- B. Excel
- C. Access
- D. Powerpoint

128、可视化编程的含义是：第三章

- A. 指的是无须编程，仅通过直观的操作方式即可完成界面的设计工作
- B. 看的见运行结果
- C. 界面美观
- D. 使用方便

129、面向对象编程的含义是：第三章

- A. 程序设计的重点在于数据而不是过程
- B. 数据结构为表现对象的特性而设计
- C. 数据被隐藏起来，不能为外部函数访问
- D. 对象之间可以通过函数沟通

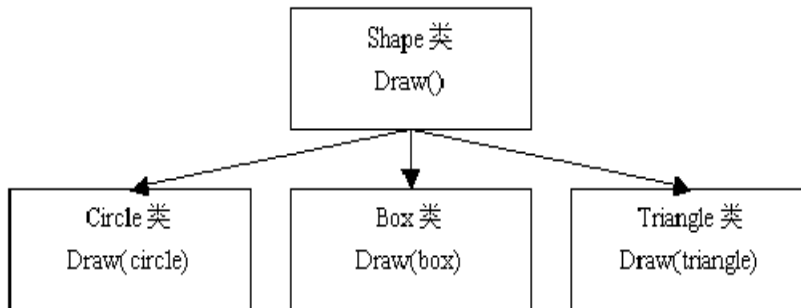
130、把数据和函数包装在一个单独的单元（称为类）的行为称为是：第三章

- A. 封装
- B. 包装
- C. 继承
- D. 多态

131、多态的含义是：第三章

- A. 多态的意思是事物具有不同形式的的能力
- B. 多种姿态编程
- C. 编程风格不一样
- D. 表现形式不一样

132、以下图形体项的是：第三章



A. 多态 B. 封装 C.构造函数 D. 类的定义

133、结构化程序设计的使用范围是：第三章

- A. 适合于确定程序中的对象和输入输出数据格式
- B. 无助于文件设计、输入输出控制、访问方式选择、运行环境设计等
- C.大程序 D. 小程序



134、常见的数据库对象是：第三章

A.表 B. 索引 C.视图 D.存储过程

135、下列建表的语法哪个是正确的：第三章

A. create table test

(id int,
name char)

B. create table test

<id int,
name char>

C.create table test

(id int;
name char)

D. create table test

(id int:
name char)

136、事务处理语句包括：第三章

A.insert B. update C.delete D. create

137、java 所使用的访问数据库的方式是：第三章

A.JDBC B. ODBC C.ADO D. ADONET

138、关于软件界面设计描述正确的是：第三章

A. 用户界面又称人机界面，实现用户与计算机之间的通信，以控制计算机或进行用户和计算机之间得数据传送的系统部件

B. 一个好的软件应该有一个友好的易于操作的界面，界面设计在软件开发当中是一个非常重要的组成部分，在软件开发的时候，界面设计成为一个相对独立的软件模块

C. 一个良好的软件界面，让用户使用起来非常的方便，界面简洁而又美观

D. 使用方便



139、软件界面的元素包括：第三章

- A. 字体颜色 B. 字体大小 C. 界面交互方式 D. 界面功能分布

140、一个成功的软件，卖点有：第三章

- A. 是应用软件的功能符合用户的需求
B. 是用户容易使用该软件
C. 用户觉得该软件界面美观
D. 使用方便

141、数据结构的概念：第三章

- A. 它用来反映一个数据的内部构成，即一个数据由那些成分数据构成，以什么方式构成，呈什么结构
B. 数据组合的方式
C. 数据对外表现的形式
D. 数据的状态

142、最广泛使用的数据结构有：第三章

- A. 数组
D. 树
B. 线形表
C. 图

143、关于图的描述正确的有：第三章

- A. 一个图是由一些点和这些点之间的连线组成的
B. 严格意义讲，图是一种数据结构，定义为： $graph = (V, E)$
C. 图可以描述多个节点的相互联系
D. 比树结构要简单

144、以下关于算法的描述正确的是：第三章

- A. 确定性
B. 有穷性
C. 可行性
D. 使用方便

145、构造算法的方法包括有：第三章

- A. 遍历
B. 查找
C. 划分和求解以及优化
D. 使用方便

146、常见的软件开发方法包括：第四章

- A. 面向对象
- B. 面向过程
- C. 面向数据结构
- D. 面向问题

147、下列关于软件测试的原则描述正确的是：第四章

- A. 应当把“尽早地和不断地进行软件测试”作为软件开发者的座右铭
- B. 测试用例应由测试输入数据和对应的预期输出结果这两部分组成
- C. 程序员应避免检查自己的程序
- D. 在设计测试用例时，应当包括合理的输入条件和不合理的输入条件

148、测试步骤与策略来分的测试种类包括：第四章

- A. 单元测试
- B. 集成测试
- C. 确认测试
- D. 系统测试

149、按照测试技术来分有：第四章

- A. 黑盒测试
- B. 白盒测试
- C. 用户觉得该软件界面美观
- D. 使用方便

150、关于 RUP 含义解释正确的有：第四章

- A. Rational unified process。
- B. 改进过程的规范，给出了最完善的团队建设解决方案
- C. 又是文档化的软件工程产品，所有 RUP 的实施细节及方法导引均以 Web 文档的方式集成在一张光盘上
- D. 使用方便

二、问答题

1. 解释网页的概念，说明与网站的关系？
2. CSS 的含义
3. 谈一谈软件界面设计需要注意那些问题？

4. www 站点的作用？
5. 什么是虚拟主机？
- 6 简述网站的设计流程。
- 7 在面向对象的程序设计里边，封装是如何一个概念？。
8. 执行以下几个语句后的输出结果是 ” This two”
- 9、分别说明什么是超文本和普通文本，并简述 2 者的区别。
- 10、分别说明什么是主页、网页和网站，它们之间的关系是什么？
- 11、简述以下一段 HTML 代码中各对标记的作用
- 12、面向对象的程序程序方法有哪些优点？
- 13、简述安装及配置 Java 运行环境的步骤过程。
14. 解释 CMM 的基本概念
15. UML 的基本用途
16. 黑盒测试是怎么回事？
17. OOP
18. RUP 的作用是什么？
- 20 述软件工程的主要流程。
- 21 述网站设计基本原则，并作一些解释。

22. 写出按照测试过程来分的软件测试种类
23. 常见的数据结构有哪些？
24. 堆栈和队列的区别是什么？
25. 对下面的代码做注释，解释关键代码的含义。
26. 面向对象的程序程序方法有哪些优点？
27. 结构化程序设计的特点。
29. 软件测试的目标是？
30. 简述软件开发的几个方法？
31. 系统设计的任务是？
32. web 服务器和应用服务器的区别是？
33. 谈一谈对程序设计的理解？
34. 高级语言相对于汇编和机器语言来讲，具有什么特点？
35. HTML 当中的定义性列表如何使用？
36. Applet 编程具有什么特征？
37. 说明原型化软件开发方法的几个阶段？
38. 目前计算机程序设计里边可视化程序设计，它的含义和特征是什么？

39. 作为一个优秀的程序员，需要掌握那些基本知识和技能？
40. 软件危机是怎么一个概念？
41. 请说出软件工程的定义和研究的对象？
42. 软件的工程的基本思想和原理有那些方面，请总结说明一下？
43. 软件工程中，系统分析的主要任务是什么？
44. 软件测试中白盒测试具有什么特征？
45. 请比较黑盒测试和白盒测试，可以在用户的角度和程序的角度来比较？
46. CMM 的基本用途是什么？
47. 软件企业实施 CMM 的意义
48. 说明各种编程类型？
49. 面向对象程序设计相对于面向过程程序设计有那些不同的地方？
50. 在面向对象的程序设计里边，谈一谈对类和对象的理解？

六、应用题(共 100 道)

- 1、请把下面的表格转换为 HTML 代码。

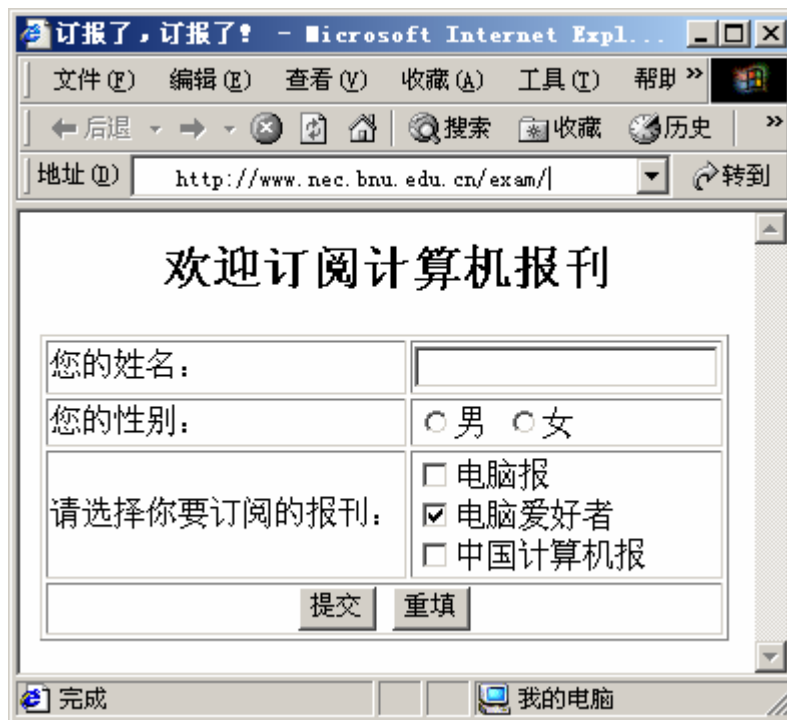
列车时刻表

站名	到站时间	开车时刻
北京	10:30	10:50
上海	14:20	14:50

其中，要求页面背景色为白色，网页标题为“列车时刻表”，表宽 500pix，表的第一行为头表元，单元格内容居中，字体大小为 5pt。

2、编写一个完整的 Java Applet，使之能够在浏览器中显示“Welcome to Java Applet World!”的字符串信息。

3、编写如下所示的一个 HTML 页面。要求对“您的姓名”项做指向填写姓名文本框的标签。

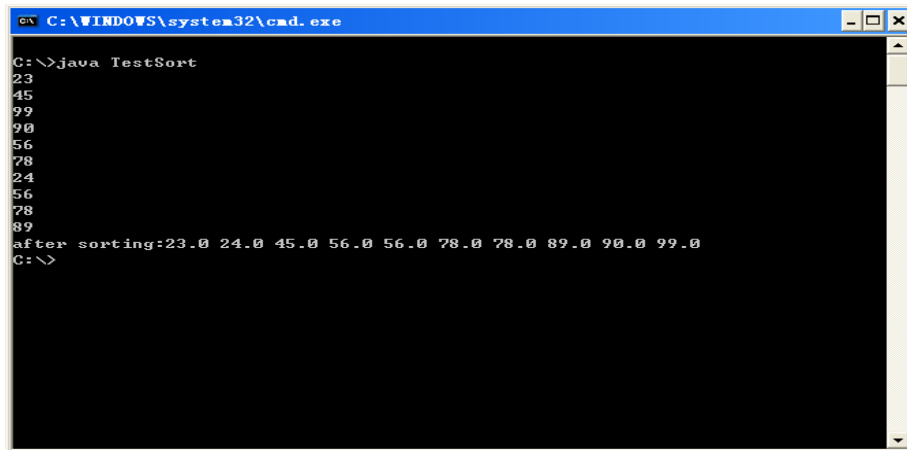


4、用 HTML 语言编写一个程序，实现如下结构的 web 框架页，并为每个框架格指定对应的页面文件。

1.htm	
2.htm	3.htm

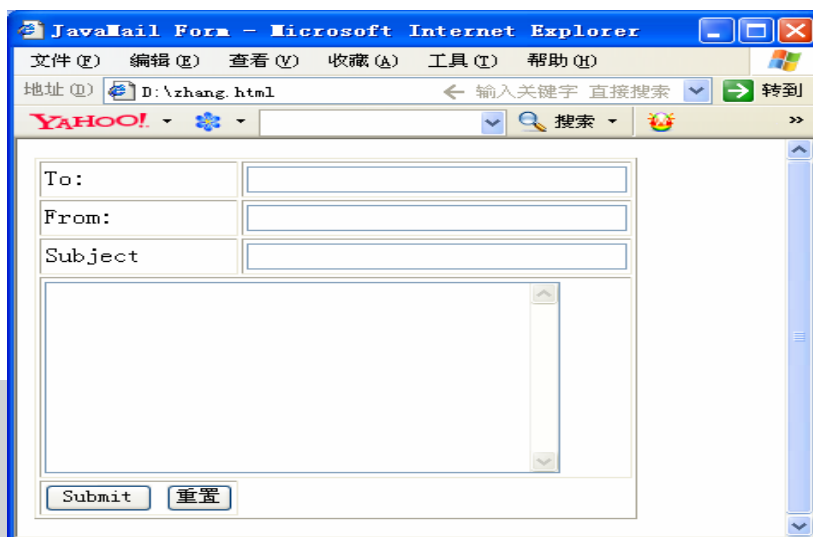
5. 请编写一个 java 程序，能够接受用户的 10 个数据输入，然后对这 10 个数据排序输出。
(排序方式任意)

运行后参考界面如下：

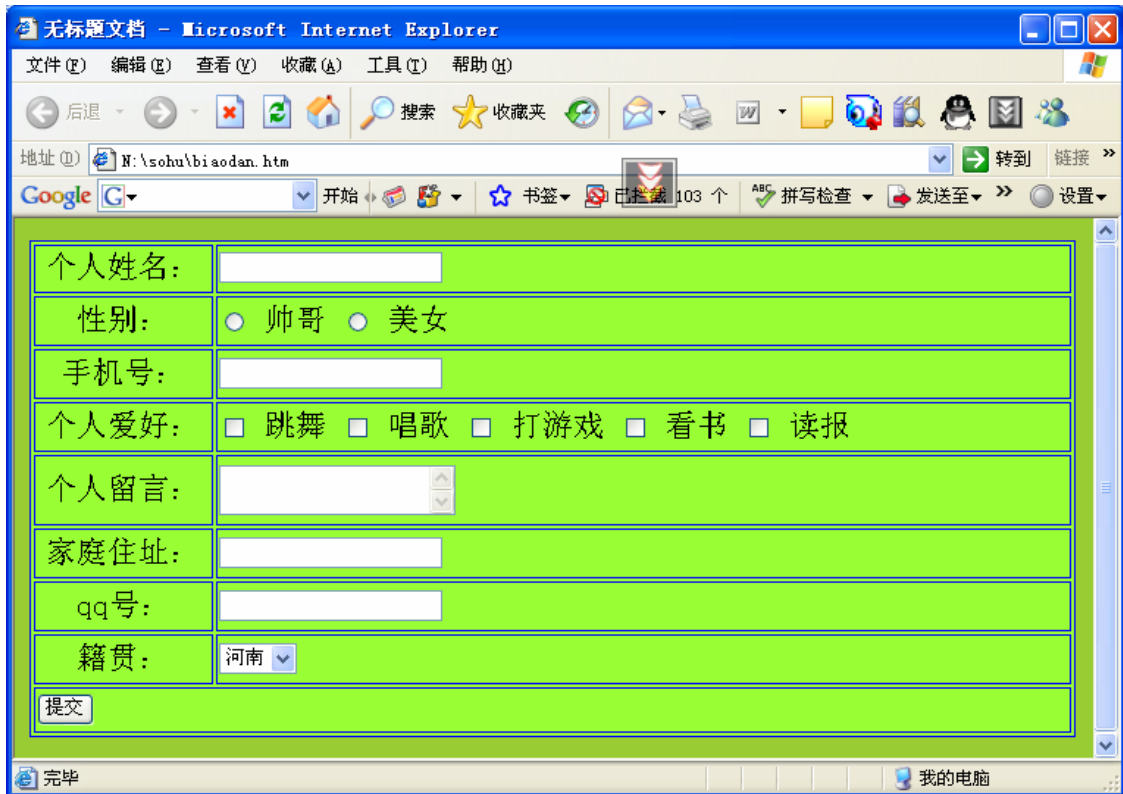


```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\>java TestSort
23
45
99
90
56
78
24
56
78
89
after sorting:23.0 24.0 45.0 56.0 56.0 78.0 78.0 89.0 90.0 99.0
C:\>
```

- 6、编写一个完整的 Java Applet，使之能够响应鼠标事件，当鼠标点击 Applet 不同位置的时候，能够在不同位置显示，“Welcome to Java Applet World!” 的字符串信息。
7. 用 Mysql 或者 SqlServer 数据库建立一张表，表名 student，里边有三个字段，分别是学号，姓名，成绩，并且输入一个数据，查询里边内容。（把整个过程当中的关键语句写下来）
8. 编写邮件发送页面程序，样式如下：



9. 编写一个如下图所示的表单，使用各种控件，完成个人信息注册的界面。

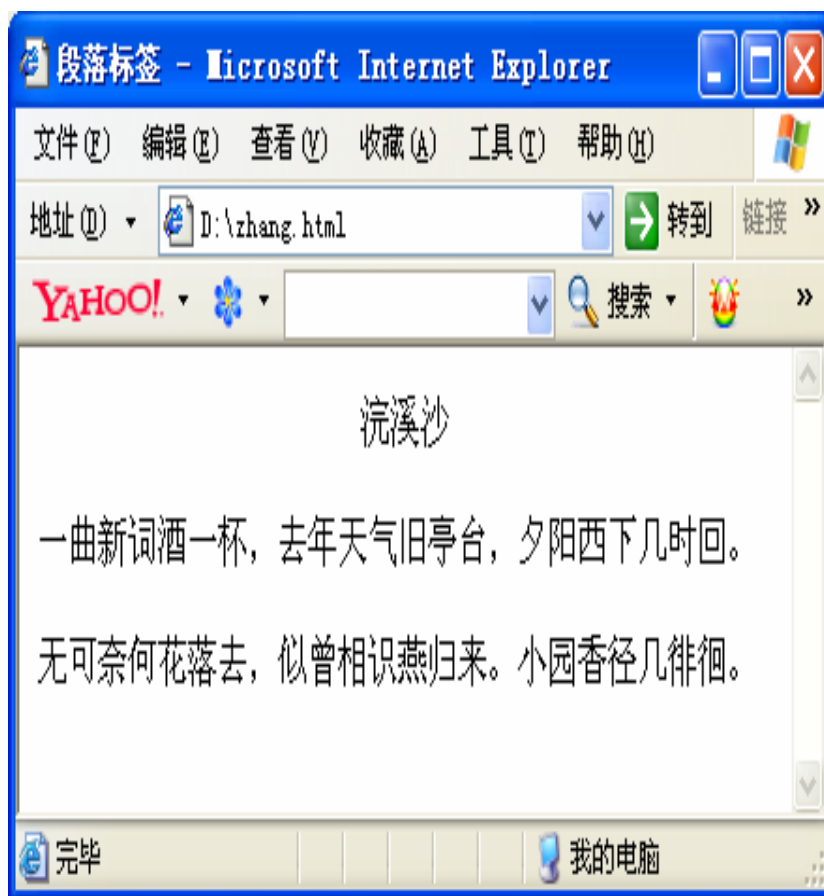


10. 设计一个图片和文字混排的页面，要求图片在下方。

效果如下：（图片任意处理）

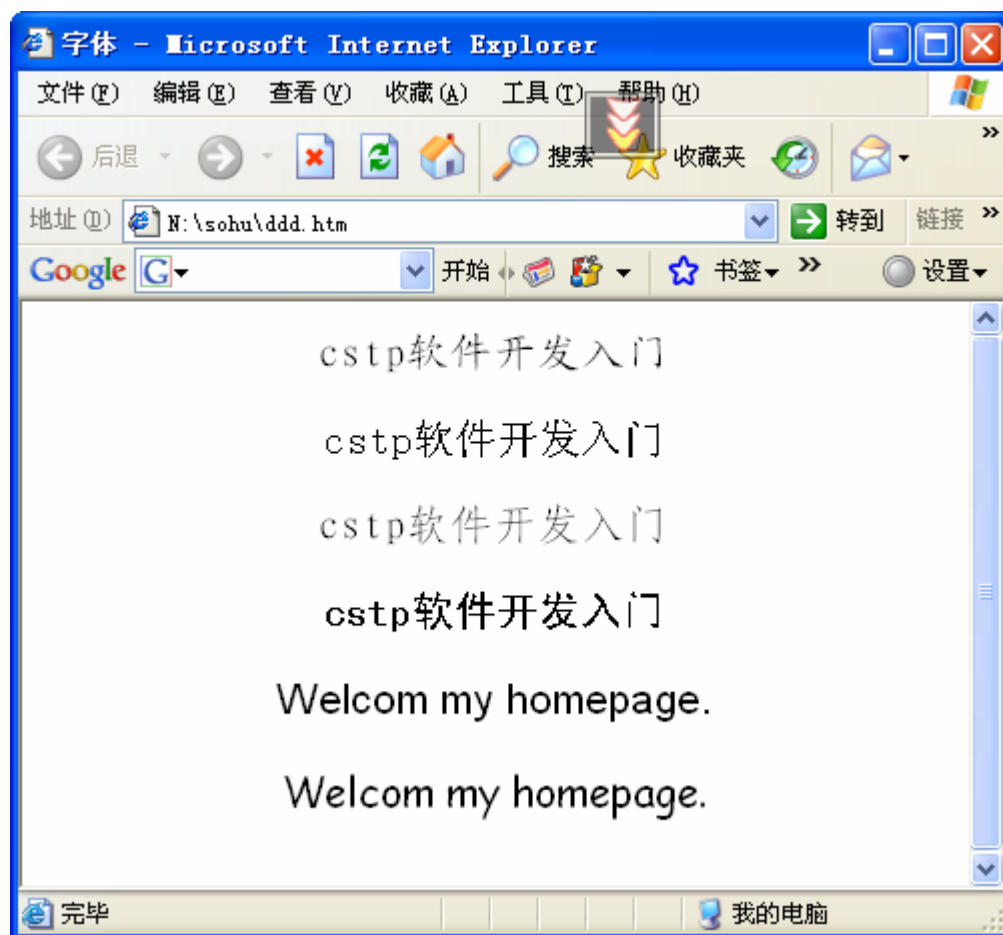


11. 综合使用各种标签，完成如下图所示效果：

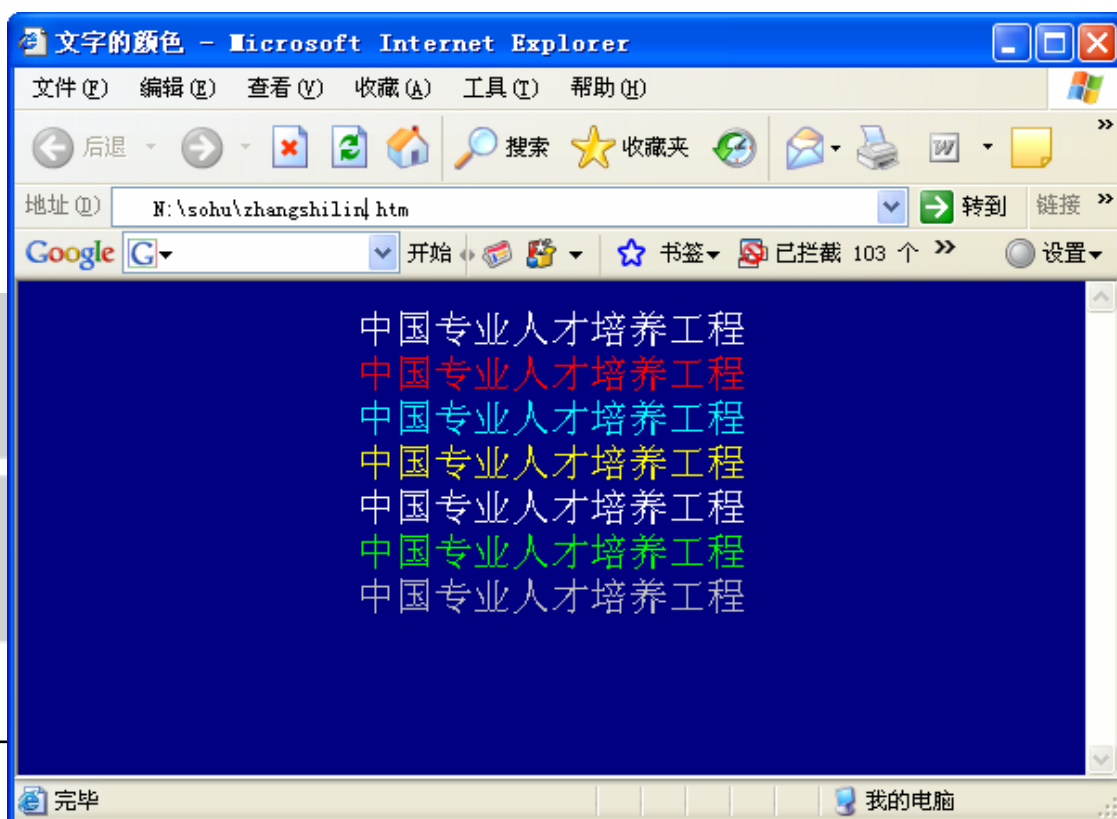


12. 使用字体标签，完成如下使用各种字体显示的“cstp 软件开发入门”





13. 使用 HTML 标签综合使用各种颜色和特殊效果输出“中国软件专业人才培养工程”字样。





14. 写
序, 让
后程
you,

一 个
Application 程
用户输入姓名
序 输
出 : "Welcome
用户姓名"

15.

小程序已启动。

写 一 个
Application 程

序,输入三个数,输出其中的最大值和最小值.

16. 写一个 Applet 程序,输入三个数,输出其中的最大值和最小值.

17.编写一个 Applet 小程序,能够响应键盘事件,在界面上显示按下的是哪个键
界面如下所示:

18.编写一个 applet 小程序,具备下拉列表框,普通列表框。在下拉列表框里边具有一些项目,选中这些项目,可以在下边列表框出现,在下边列表框双击这个项目,则显示该项目被枪毙。如:

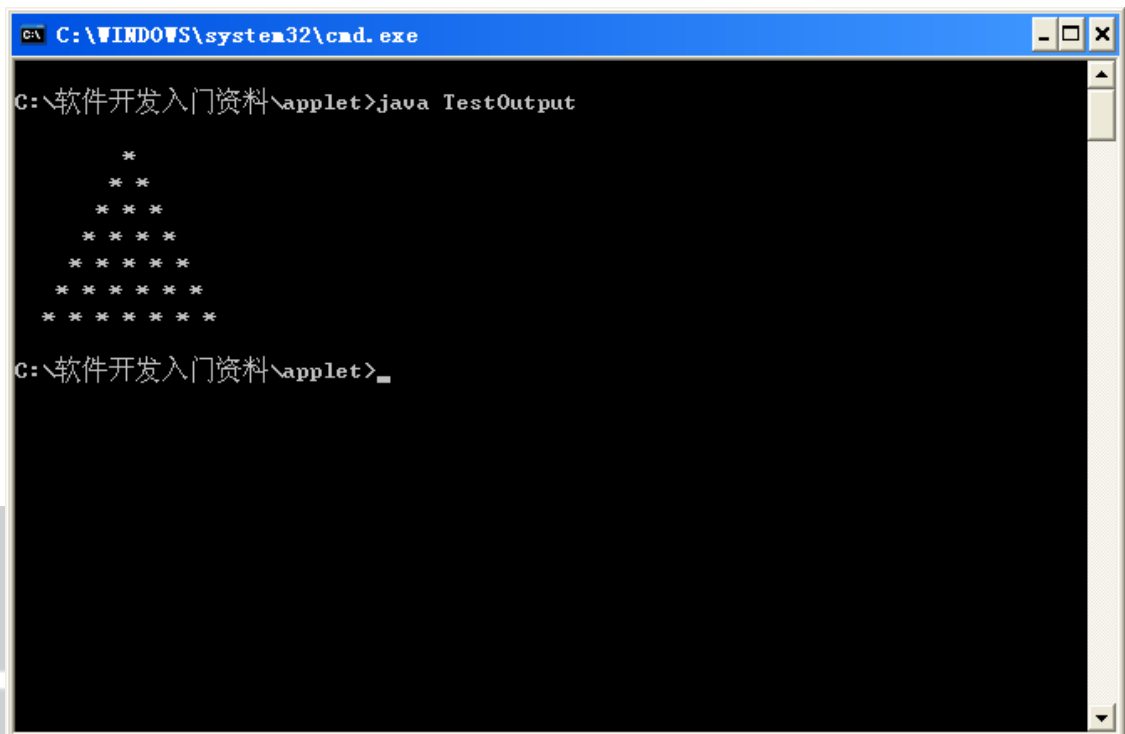




19.
菜单程
序下，事件
不写。

编写一个
程序，界面如
处理可以

20.编写程序输出如下图形:



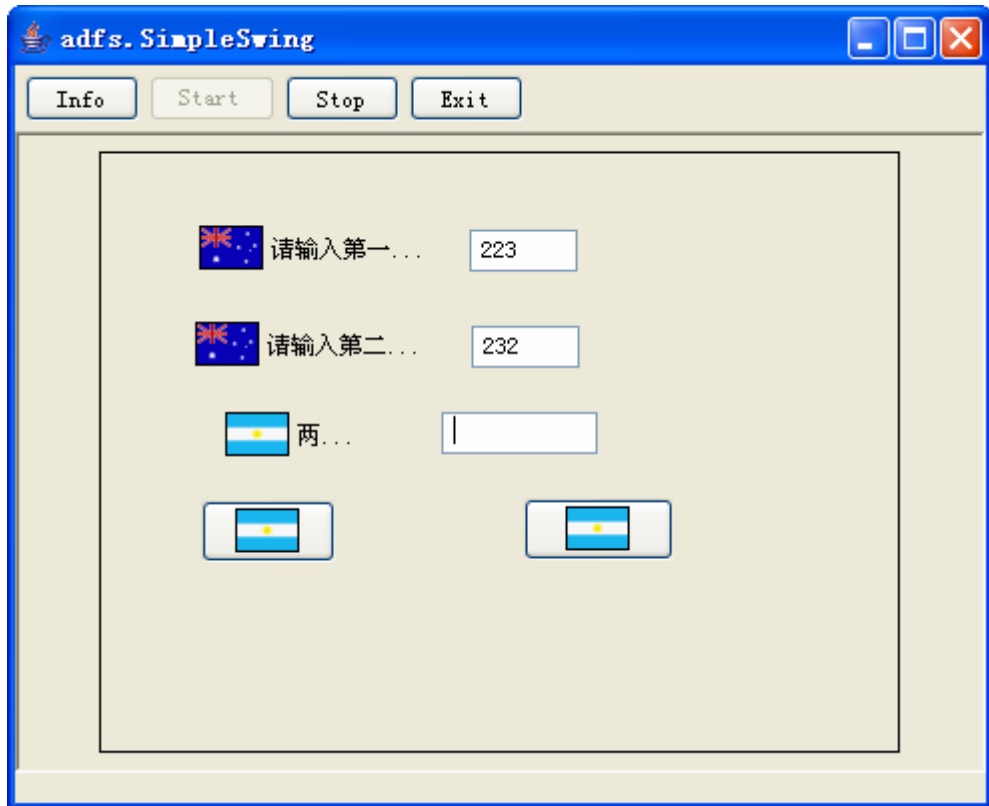
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

C:\软件开发入门资料\applet>java TestOutput

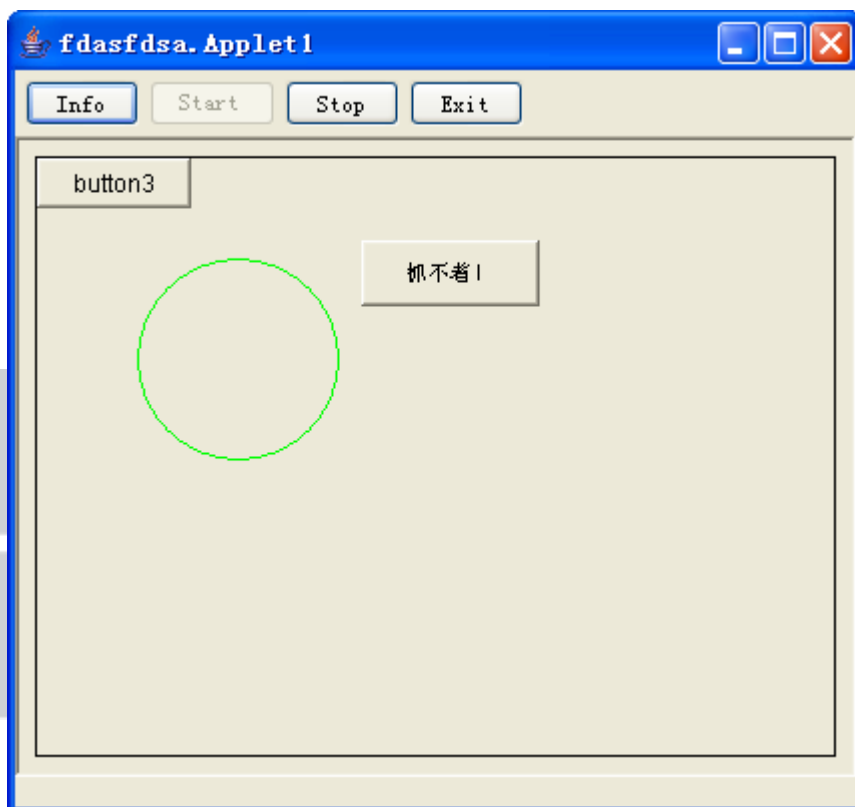
  *
 * *
* * *
* * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *

C:\软件开发入门资料\applet>
```


21. 设计一个图片按钮的程序，完成基本算术运算的功能，参考界面如下，用 Applet 实现。

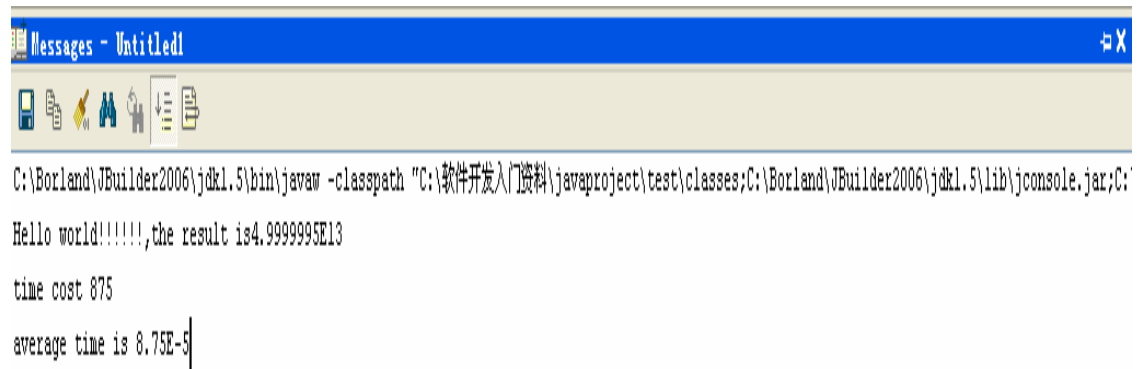


22. 编写一个 Applet 小程序，编写按钮控件，响应鼠标移动事件，当鼠标碰到上边时，出现抓不着的特殊效果。如下图所示：



个程
前计
循环
时间。

23. 编写一
序，测试当
算机每次
所消耗的

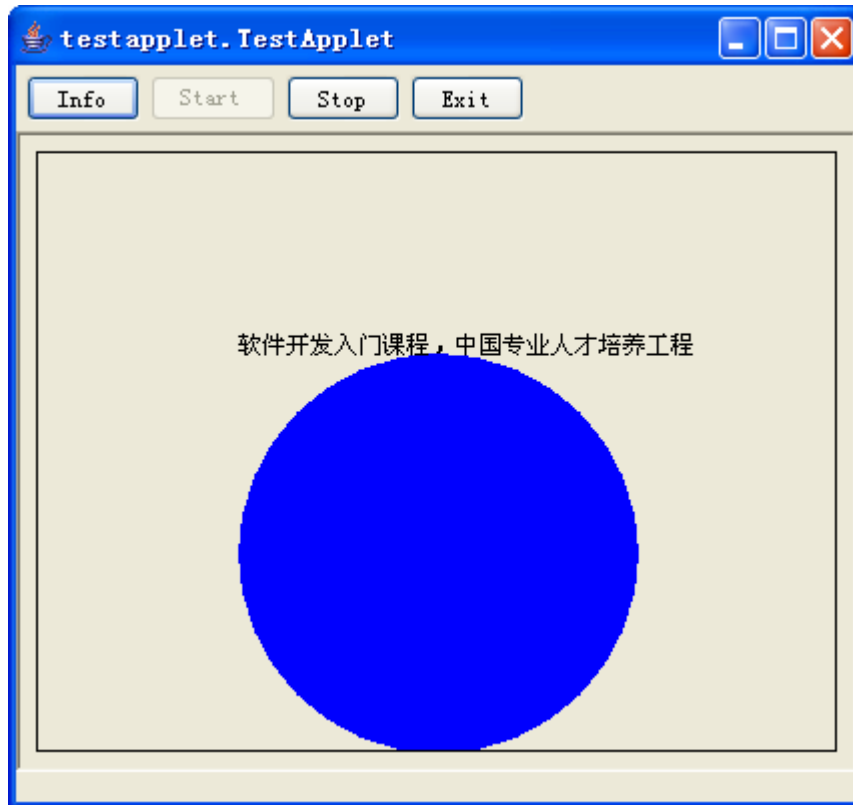


```
Messages - Untitled1  
C:\Borland\JBuilder2006\jdk1.5\bin\javaw -classpath "C:\软件开发入门资料\javaproject\test\classes;C:\Borland\JBuilder2006\jdk1.5\lib\jconsole.jar;C:  
Hello world!!!!!! ,the result is4.9999995E13  
time cost 875  
average time is 8.75E-5
```

package test;

25. 编写一个 Applet 程序，在屏幕上输出文字和图形，要求设置图形的颜色和大小。
如：

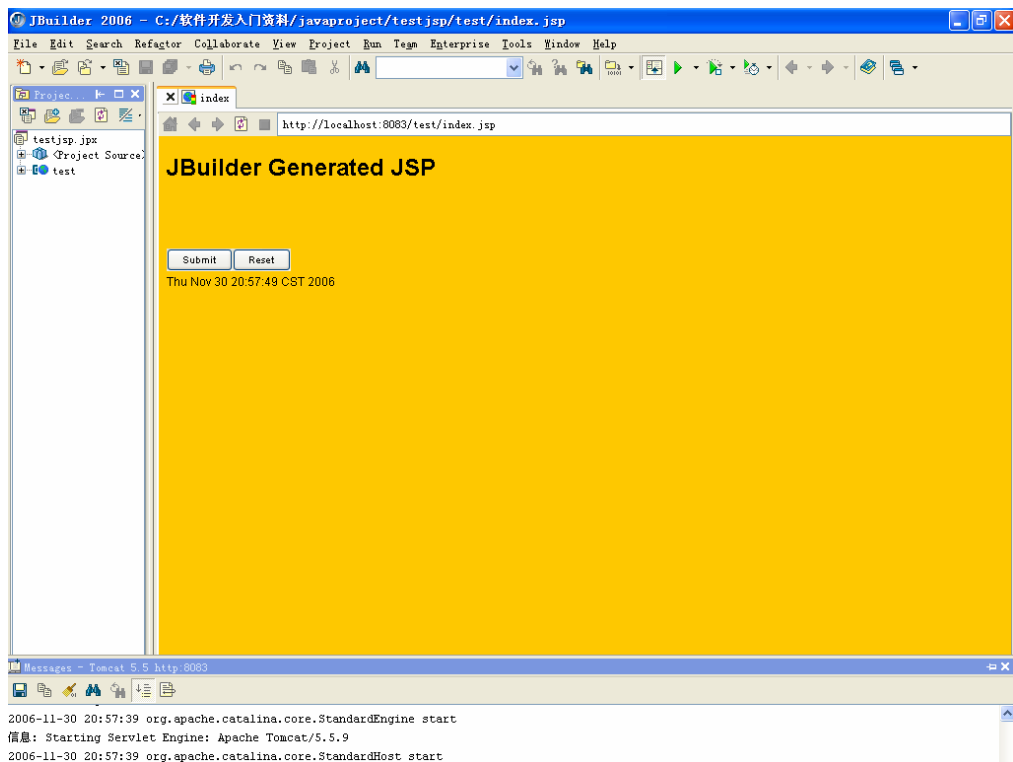




26. 设置文本区域控件，编写 Applet 实现文本的显示，撤销，复制，粘贴等功能。
如：



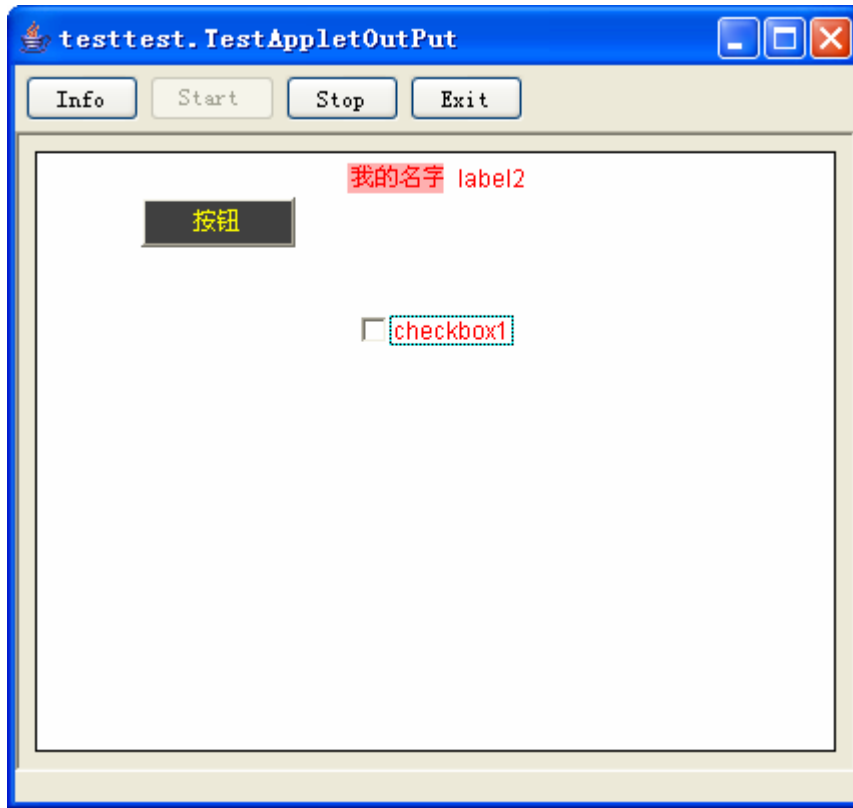
27.编写一个基本的jsp 页面，只要求输出当前系统日期就可以。



28. 面向对象的程序设计的核心是抽象出类来，请编写三个类，把中国统一问题用面向对象的观点来分析一下。

29.编写一个 Applet 程序，使用复选框，静态文本框等控件。设置合理的属性，界面美观。

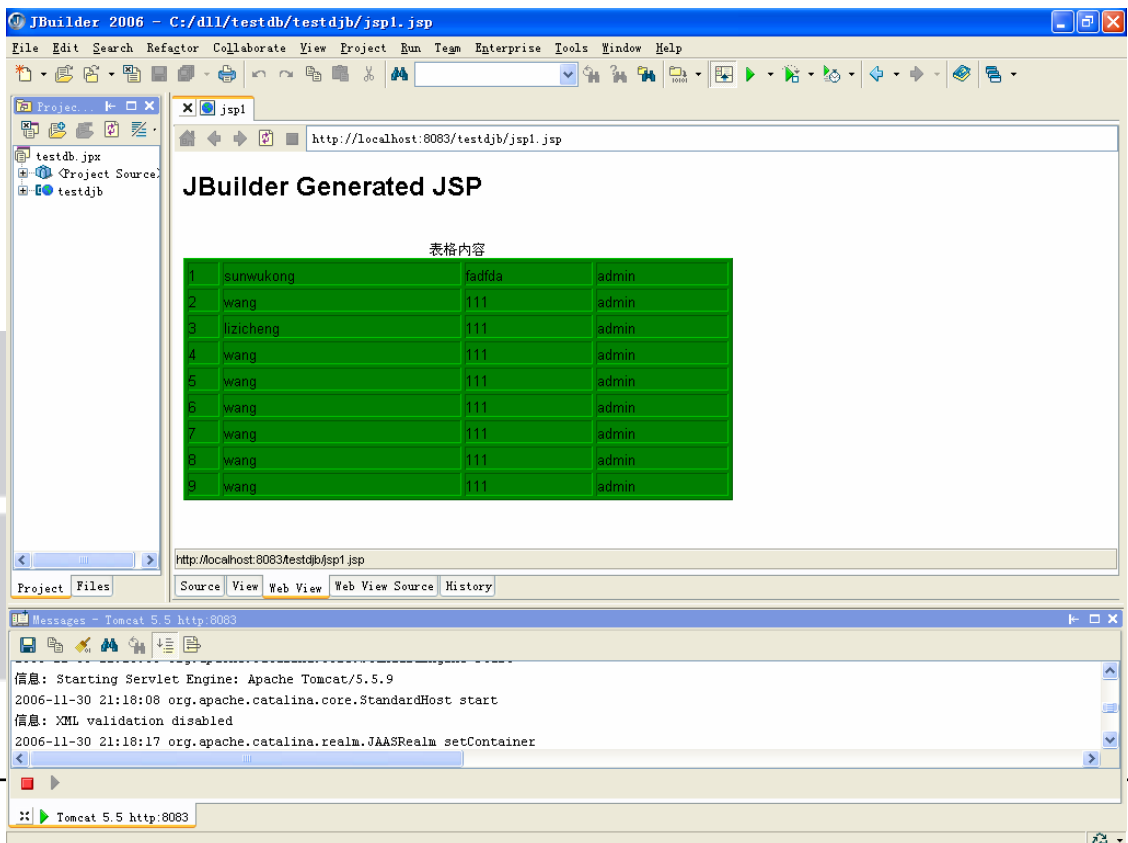
参考如下如:



30. mysql 等

使用简单

数据库管理系统建立一个数据库，在里边建立一个表，要求有主键然后编写一个 JSP 程序，查询内容，并且使用 HTML 的表格输出其内容。表形式和内容不限制



31.建立一个 Applet 应用程序，设计复选框，标题为足球，篮球排球等，然后对于选中状态编写事件处理代码，把选中的项目显示在一个静态文本框里边。

如下所示：



32.编写一个 Person 类，编写子类继承父类，并且要求体现多态性。

33.编写一个 Applet 应用程序，要求实现基本的算术运算功能，参考界面如下：





计一
入一
后弹
据再
过程
数组

34. 设
个堆栈,压
些数据,然
出这些数
输出,中间
可以采用
临时存放。

35. 自己定义个数组, 然后输入一些数据, 在数组里边查找数据找到的话输出结果, 否则显示没查到。

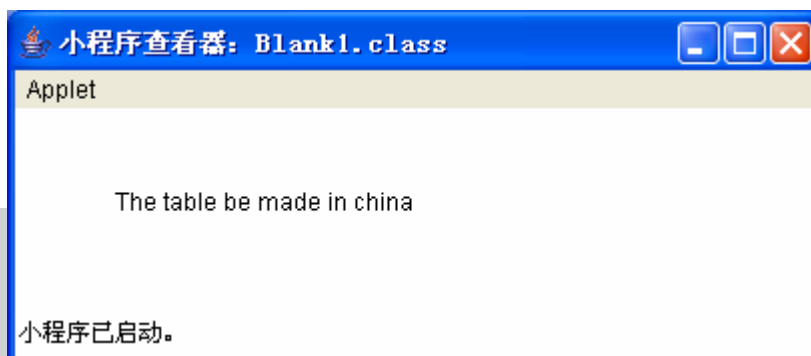
36. 编写一个 Applet 小程序, 输入一个任意的十进制数字, 可以输出响应的八进制, 二进制, 十六进制数字。

如下所示:





37. 编写一个简单的 java2d 程序，简单的显示一句话就可以。



38. 编写一个基本的 java 程序，求一个平方根，然后写一个 HTML 页面去调用这个 java 程序。

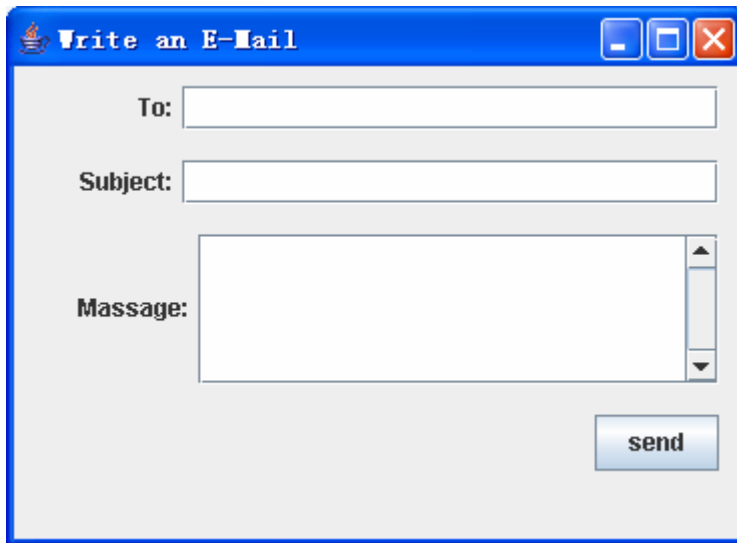
39. 绘制一个简单的 java2D 图形如下：



40. 编写一个收邮件的Applet小程序，参考界面如下所示：

发
程

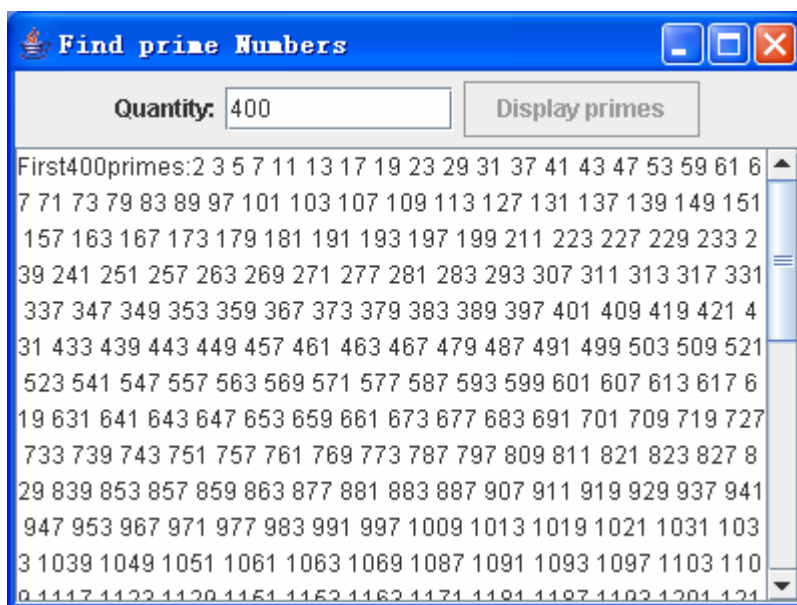




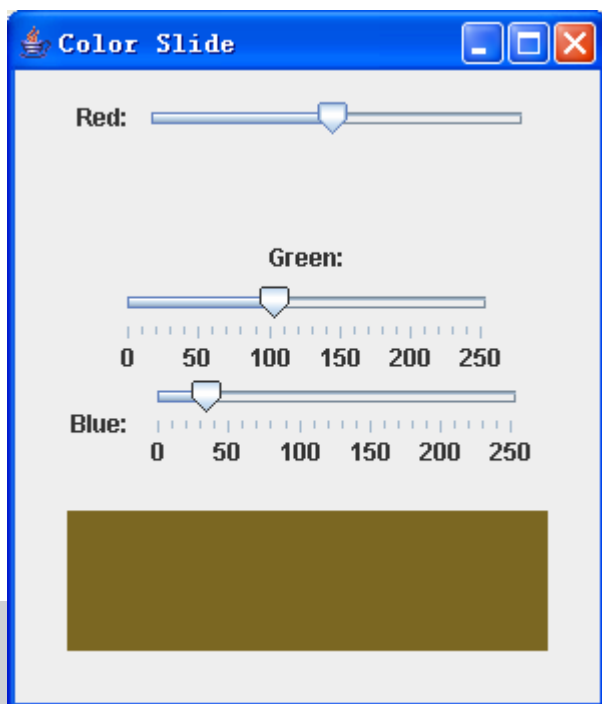
41. 使用Applet输出图像和文本。图像和文本任意。
参考界面如下所示：



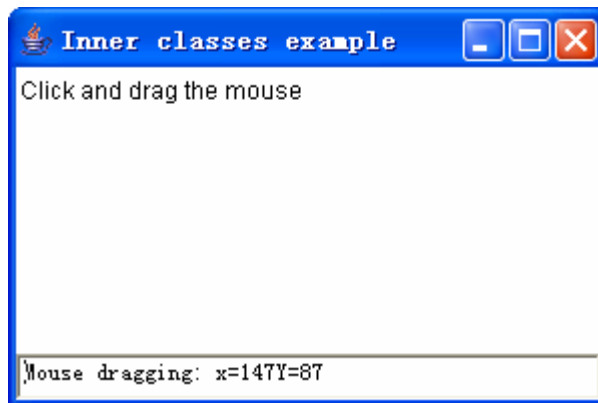
42. 编写一个Applet小程序，实现输出素数的功能，用一个编辑框让用户输入数值，然后在文本框中输出指定数值个数的素数。
参考界面如下所示：



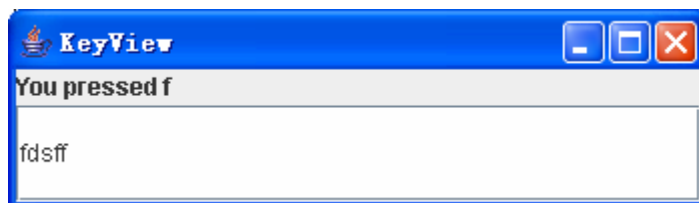
43. 编写一个Applet小程序，用滚动条控件，实现三原色的控制，生成所需要的颜色。
如下图所示：



44. 编写java程序，实现鼠标位置的捕获。显示在文本框中，处理鼠标移动事件。



45. 编写一个测试键盘敲入的java程序，显示在一个文本框当中，如下所示：



46. 编写一个java程序，显示两个按钮，start和stop，要求点击这两个按钮的时候，start将输出在控制台上开始的信息，stop在控制台上输出结束的信息。
如下所示：



```

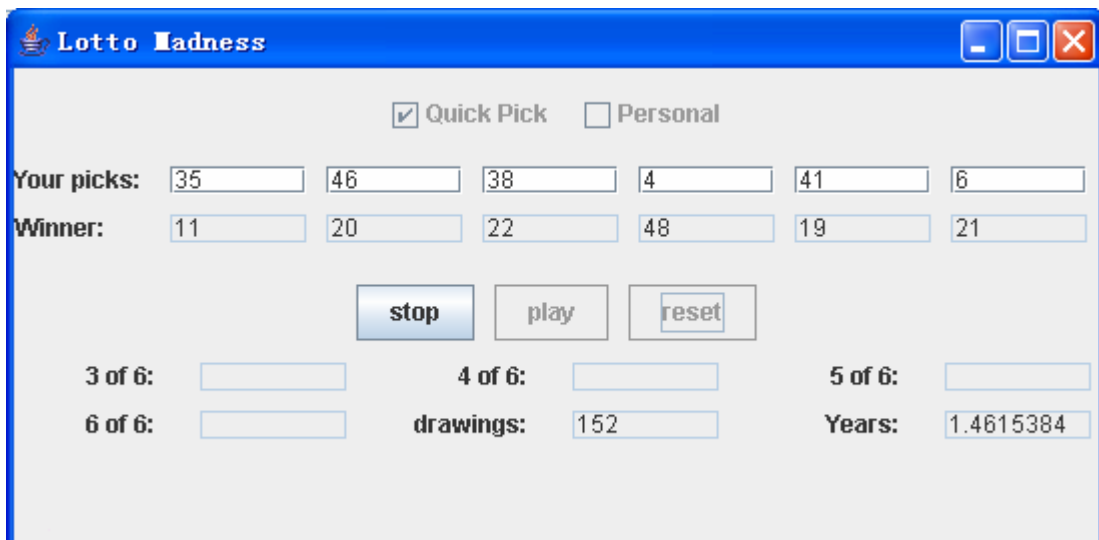
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - java TestActionEvent2
2004-07-06 11:46      842 TestButton.java
      8 个文件      7,148 字节
      2 个目录    435,728,384 可用字节

C:\myjava\13>java TestButton
Action occurred
Action occurred
Action occurred
Action occurred
Action occurred
Action occurred
Action occurred
Action occurred
Action occurred
Action occurred
Action occurred
Action occurred

C:\myjava\13>java KeyView

C:\myjava\13>java TestActionEvent2
start
stop
start
stop
    
```

47. 编写一个java小游戏程序，实现随机数字的选择，界面如下：



48. 使用card布局管理器编写一个按钮，测试输出。

参考界面如下：





49. 使用grid布局管理器测试输出几个按钮，测试界面如下所示：



50. 编写一个父类，SuperClass，子类SubClass，在父类里边定义个方法doSomething子类重写它。

```
import java.io.*;
```

51. 编写一个类MethodOverloading里边编写两个函数receive，参数不同，实现方法的重载。

52. 编写一个类Variable，其中有三个属性xyz，要求没有使用init方法来设置对象的初始状态。编程测试。

53. 编写一个类 modem，然后分别编写子类 DslModem, CableModem，实现各自的 connect 方法。编写 main 方法测试这两个子类。

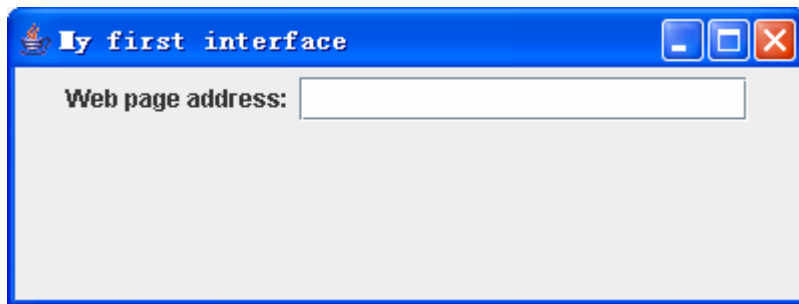
54. 编写一个类BirthDate，要求具备构造函数，对于里边的三个属性private int day;
private int month; private int year;进行初始化，并且对于每个属性都有公有的get， set

方法去访问他们。

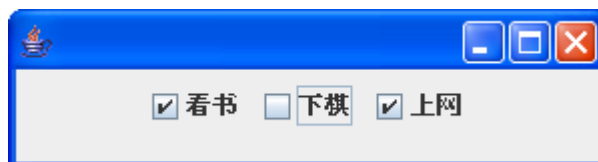
55. 编写一个字符串数组，然后使用系统提供的 Arrays 里边的方法实现字符串的排序，排序后输出结果。

57. 编写一个类，实现统计字符串当中大写字母个有多少个，最后统计结果分别打印出来。

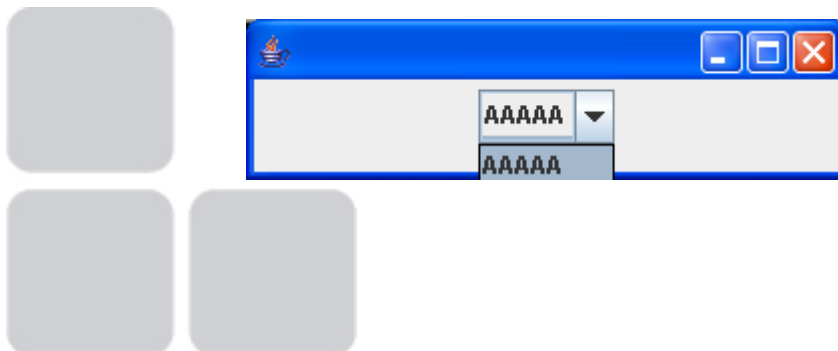
58. 编写一个 java 程序，用文本框接受用户的网址输入，显示网页内容。



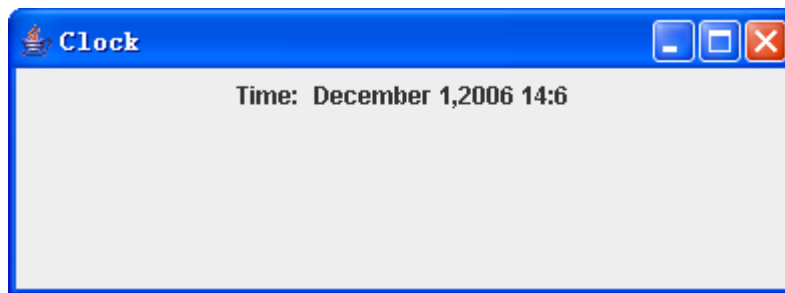
59. 编写一个基本的 java 图形界面程序，用复选框实现看书，下棋看报等功能。如下图所示：



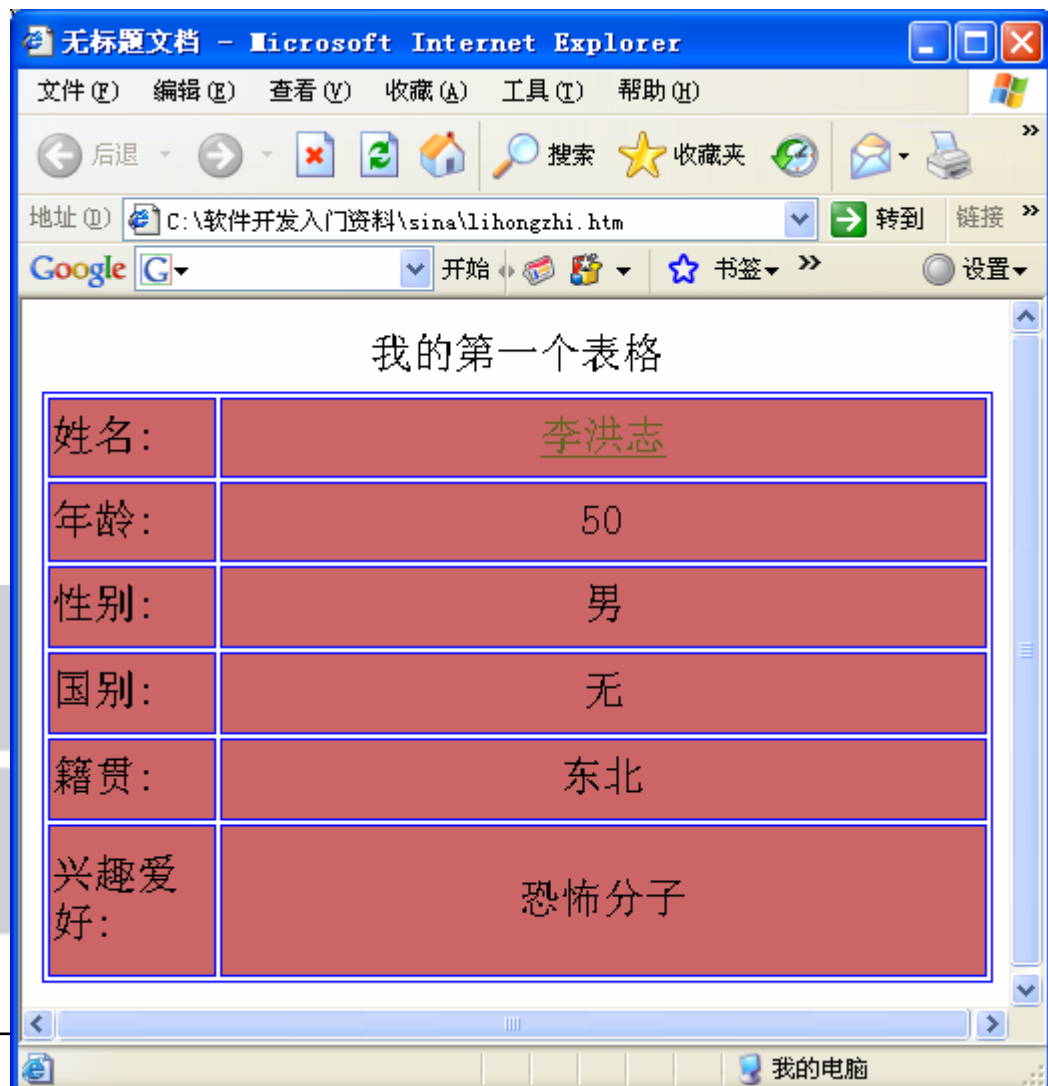
60. 编写图形界面的 AWT 形式的下拉列表框，输入几个内容测试输出效果。



61. 编写一个 frame 程序，显示当前的时间。



62. 编写一个 HTML 表格，利用 table 的属性对于表格做颜色，字体的设置。

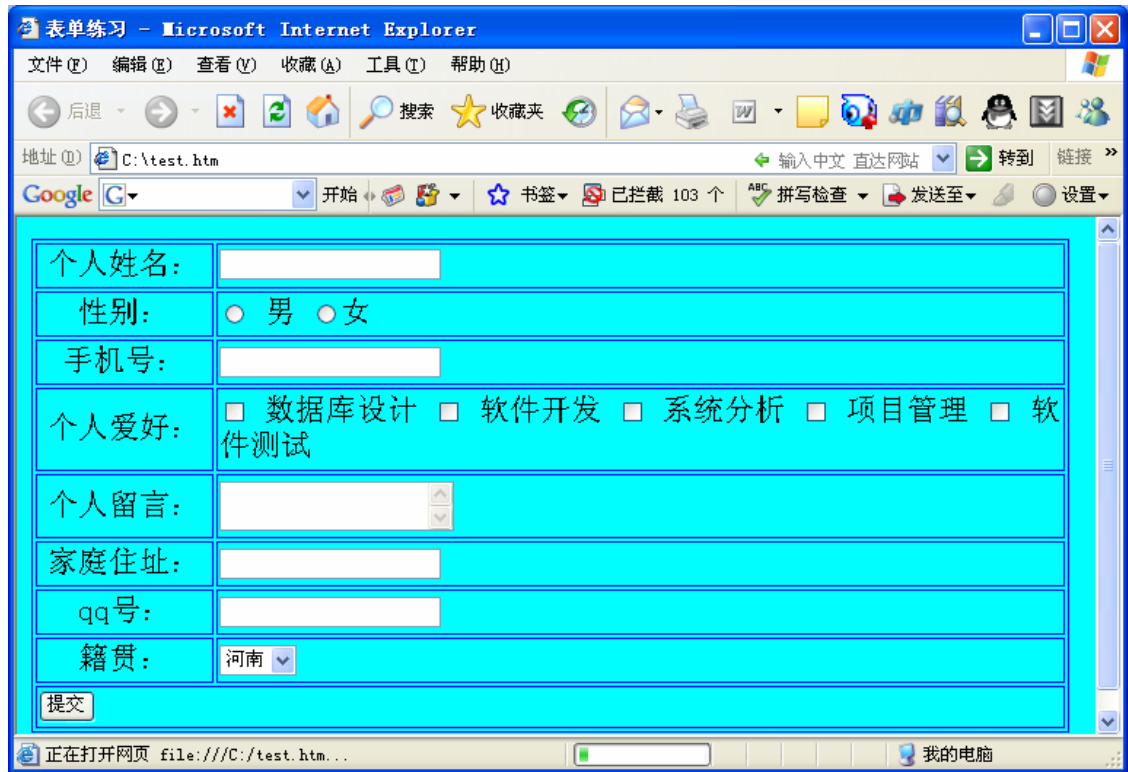


63. 编写一个如图所示的多窗口框架程序，实现个人主页的首页面。设置各个项目的链接功能，在内容区域弹出来。



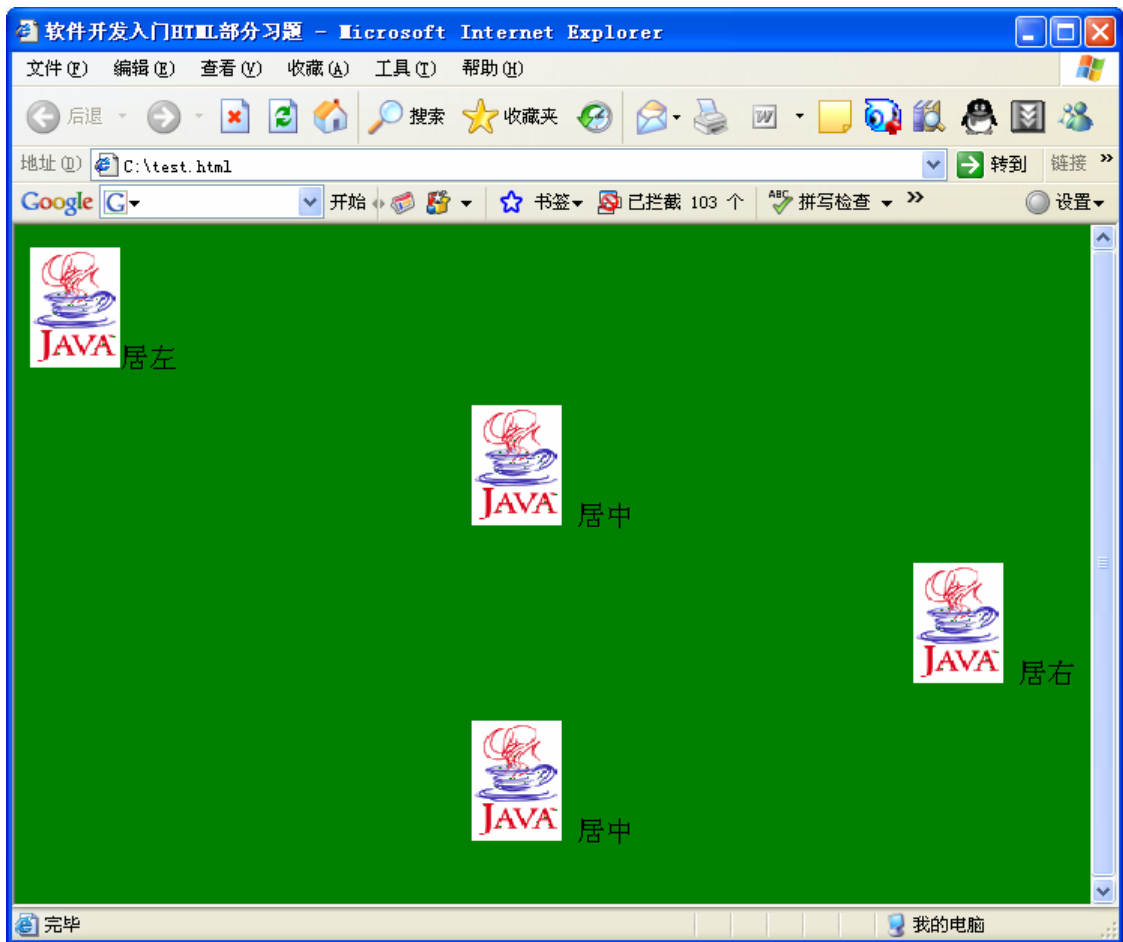
64. 编写一个 HTML 表单完成个人信息注册的功能，参考界面如下所示：





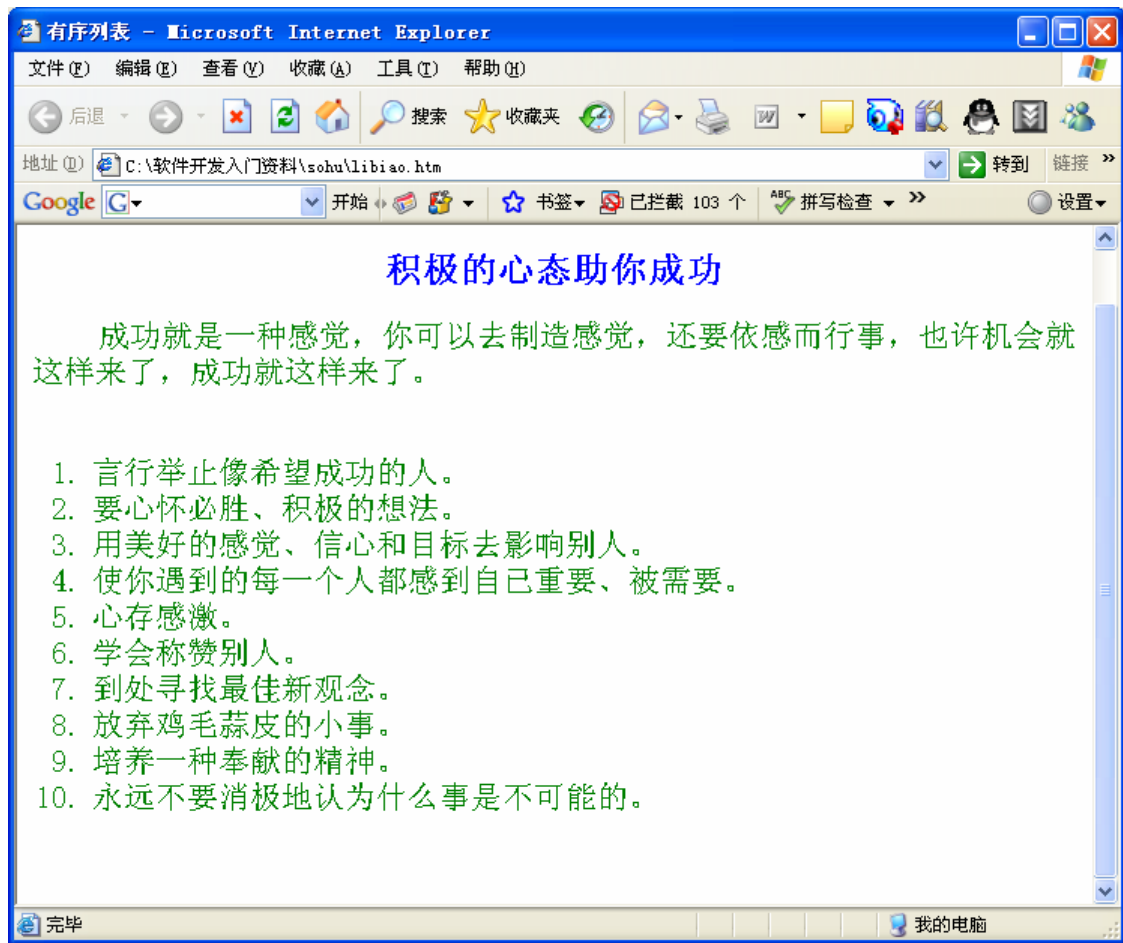
65. 编写一个 HTML 页面，使用各种方式，使得插入的图片居左，居中，居右。
效果如下所示：





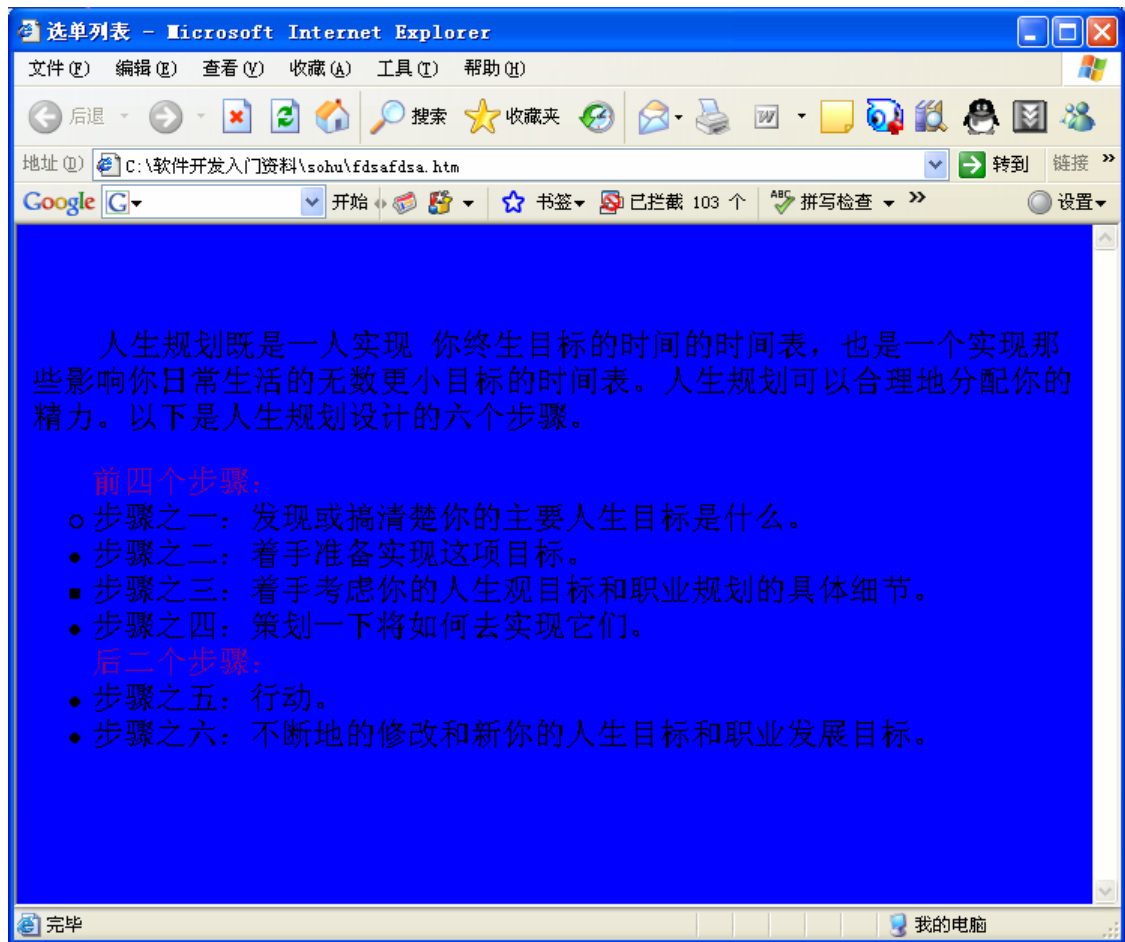
66. 编写一个有序列表，按照如下形式输出一个文档内容。



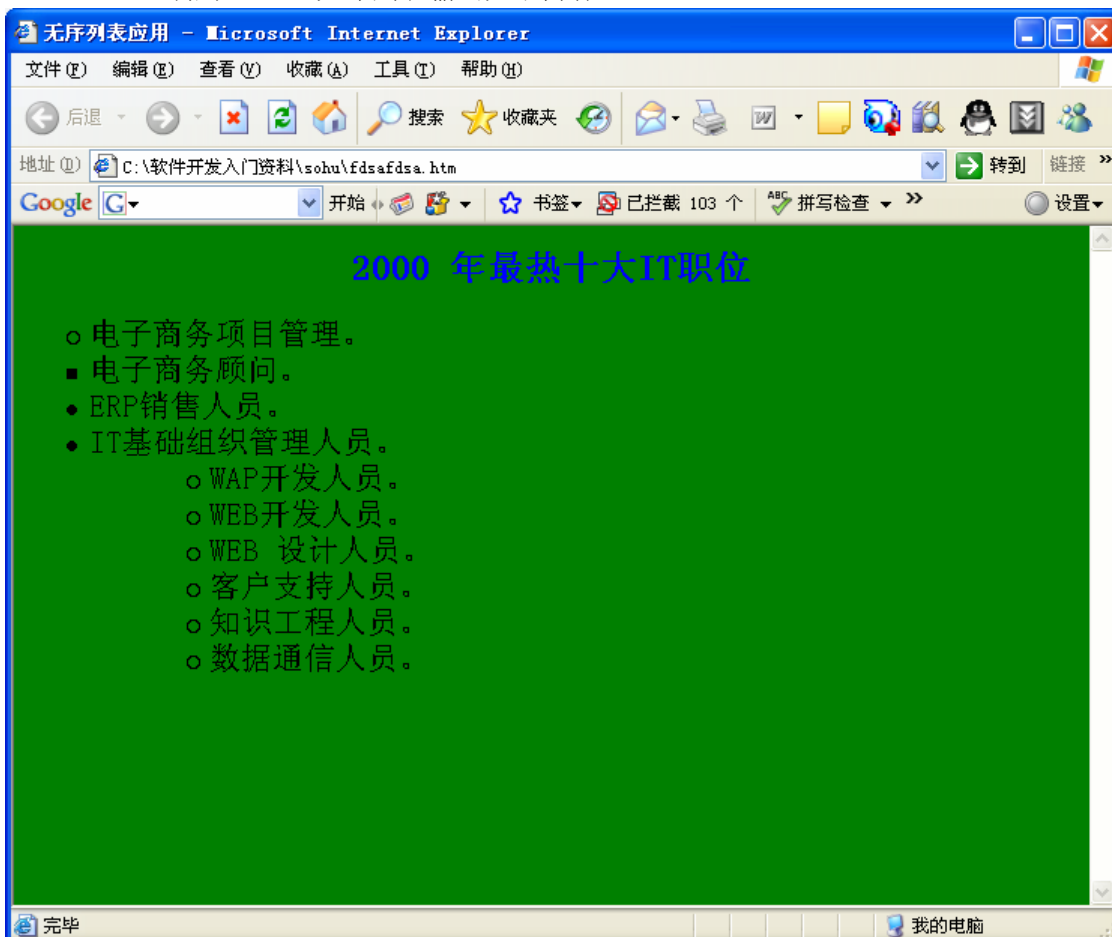


67. 利用 HTML 的选单列表实现如下文本内容的输出。





68. 利用 HTML 无序列表输出如下内容：



69.编写一个 HTML 文件，使用列表框控件，完成信息的输入。参考界面如下：



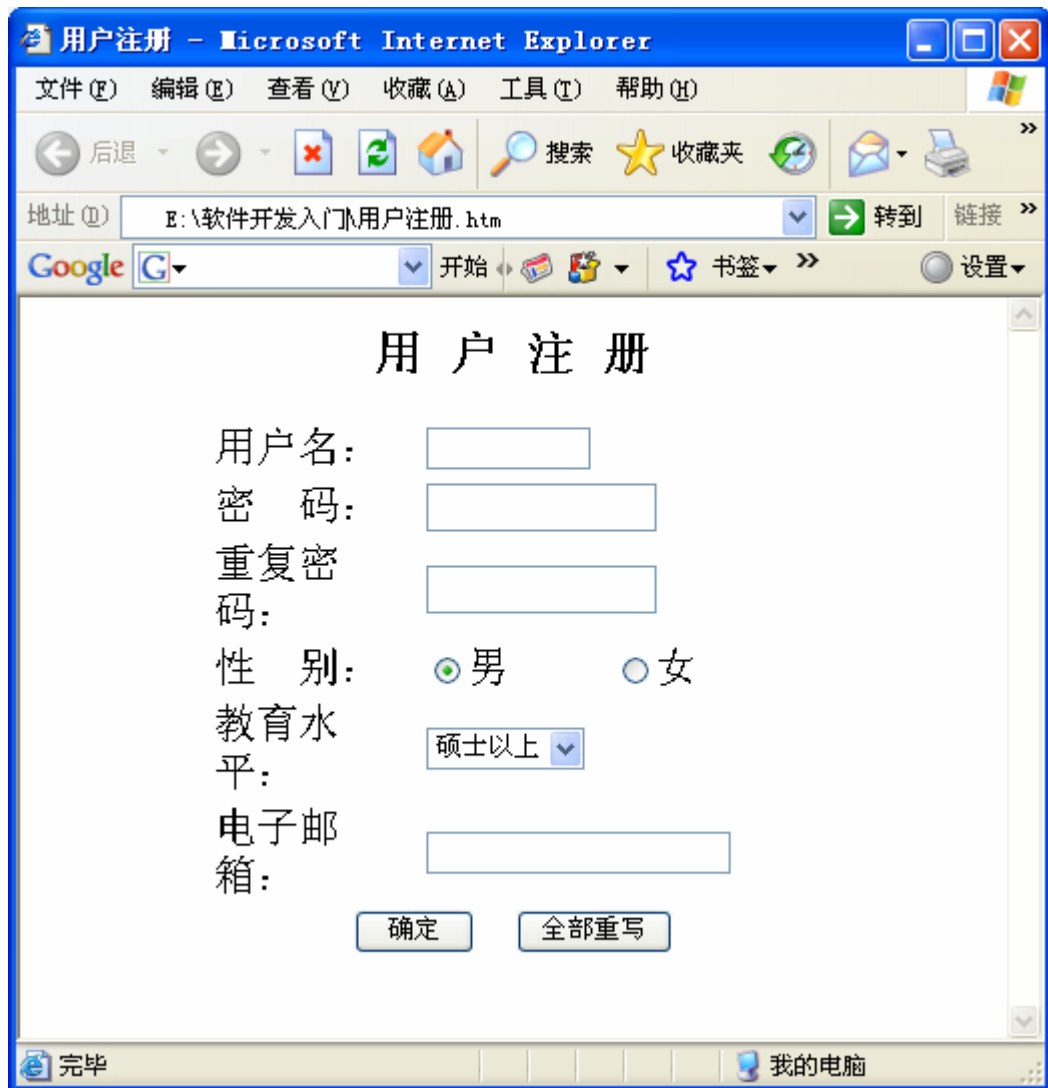
70.编写 HTML 页面，编写不同大小的标题，并且使用对齐属性进行位置控制。同时在文档里边显示一个图片。





71.用 HTML 标单完成一个注册页面，界面如下所示：





72.设计一个个人主页首页面,综合使用框架,图片等(可以使用 Dreamwaver 设计生成)。参考界面如下:



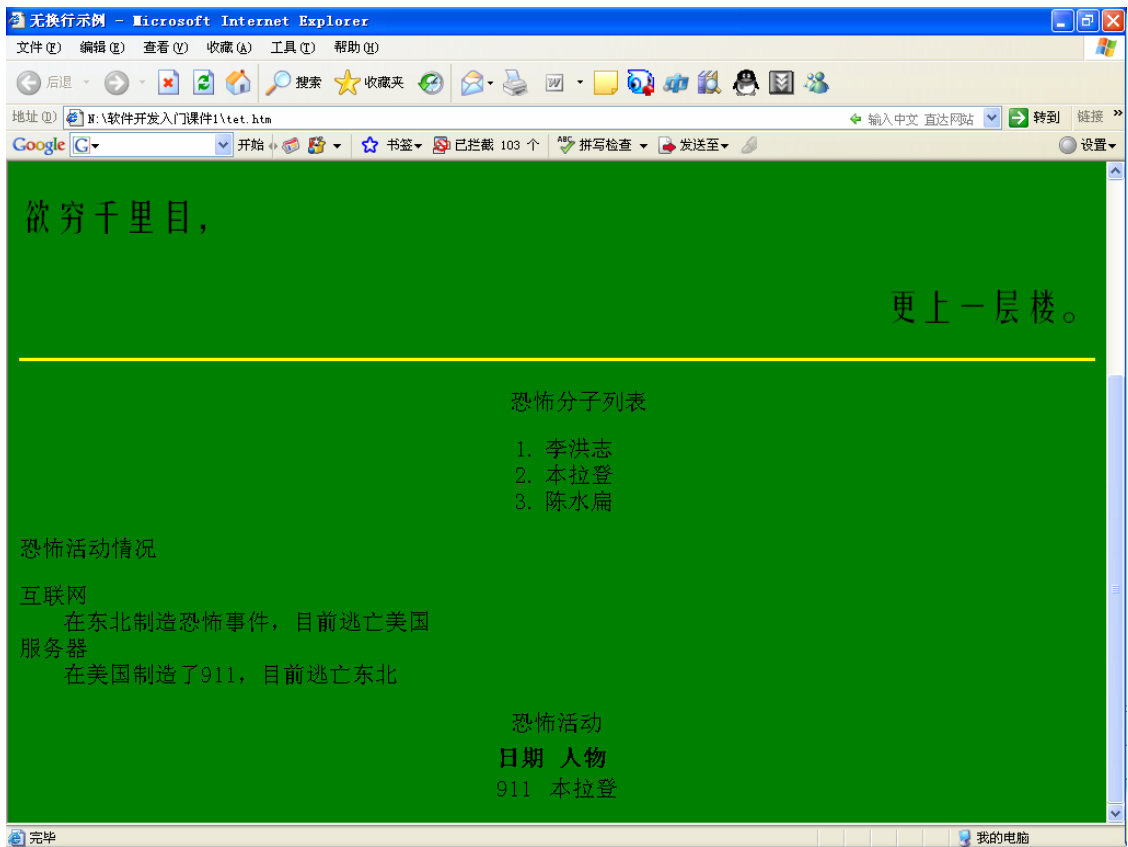


73. 使用图像按钮完成下述链接功能。
参考界面如下所示:

74. 编写一个 java 程序, 能够根据目前中美日三国的 GDP 总量和各自的增长速度, 计算出中国经过多少年后追上日本和美国。假设中国 GDP2.3 万亿美元, 美国 11 万亿美元, 日本 4 万亿美元, 各自的增长率分别是 10%, 3%, 2%.

75. 使用 HTML 编写一个定义性列表, 如下图所示:





76. 使用 HTML 编写一个页面，使用链接功能，完成 4 种链接形式，并且画出一个如下图所示的表格：



77. 定义一个 java 类，然后定义几个字符串变量，变成比较各个字符串并输出比较结果。

78. 编写一个类，打印出矩形图案。

79. 编写图形界面下的 Java Applet 程序，接收用户输入的两个数据为上下限，然后输出上下限的所有素数。

80. 编写一个完整的 Java applet 程序，提示用户输入一个球的半径（double 类型），然后调用方法计算并显示球的体积。计算球体积的公式是： $Volume = (4.0/3.0) * Math.pow(radius, 3)$ ，用户应通过文本区输入半径值。

81. 编写一个 Applet 程序，接受用户输入的卡号、密码、金额和接入号码，创建 PhoneCard 类的对象并输出这张电话卡的有关信息。

82. 编写 Applet 程序，用 paint() 方法显示一行字符串，Applet 包含两个按钮“放大”和“缩小”。当单击“放大”时显示的字符串字体放大一号，当单击“缩小”时显示的字符串字体缩小一号。

83. 编写 Applet 程序，包含三个标签，其背景分别为“红”、“黄”、“蓝”三色

84. 编写 Applet，访问并显示或拨发在 URL 地址处的图像和声音资源

85. 编写 Applet 程序，包含 3 个 JSlider 和一个 JLabel 对象，3 个滚动条分别用来调整红、绿、蓝 3 种颜色的比例，每个 JSlider 标注 0-255 的标尺刻度，当用户拖动滑块修改 3 色比例时，相应修改 JLabel 的背景色。

86. 编写一个图形用户界面程序，演示各种 Stack 类的方法

87. 编写 Applet 程序，接受用户输入的一个字符串和一个字符，把字符串中所有指定的字符删除后输出

88. 编写一个应用程序，在数据库 Book.mdb 上执行一个简单的查询，检索表 Authors 中所有作者的信息，并将数据显示在 Jtable 构件中。

89. 编程求一个整数数组的最大值、最小值、平均值和所有数组元素的和。

90. 编写一个 Java 程序接收用户输入的一个 1—12 之间的整数（如果输入的数据不满足这个条件，则要求用户重新输入），利用 switch 语句输入对应的月份的天数。

91. 编写一个 Applet 程序创建 200 电话卡的对象。程序自动生成 200 电话卡的卡号，由用户输入密码（输入密码的文本框应用“*”字符屏蔽）和金额，接入号码和附加费固定为 200 和 0.1。每创建一个 200 电话卡对象后，就输出它的有关信息。程序可以创建任意个数的对象，把它们按照金额升序排列在一个向量对象中。

92. 编写一个图形界面的 Java Application 程序,接收用户输入的 5 个浮点数据和一个文件名,将这个数据保存在该文件中。

93. 编写 Applet 程序实现一个计算器,其中包括 0 到 9 共 10 个数字按钮、加、减、乘、除 4 个运算符按钮以及等号和清空两个辅助按钮,还有一个显示输入输出的文本框。

94. 编写一个 Applet 程序,使用 Checkbox 标志按钮的背景色,使用 CheckboxGroup 标志三种字体风格,使用 Choice 选择字号,使用 List 选择字体名称,由用户确定按钮的背景色和前景字符的显示效果。

95. 编写一个 Applet 响应鼠标事件。用户可以通过拖动鼠标在 Applet 中画出矩形,并在状态显示鼠标当前的位置。

96.编写一个 Applet 包含一个滚动条,在 Applet 中绘制一个圆,用滚动条滑块显示的数字表示该圆的直径,当用户拖动滑块时,圆的大小随之改变。

97. 编写一个图形界面的 Java Application 程序,接收用户输入的 5 个浮点数据和一个文件名,将这个数据保存在该文件中。

98. 编写一个 Applet 程序,使用 Checkbox 标志按钮的背景色,使用 CheckboxGroup 标志三种字体风格,使用 Choice 选择字号,使用 List 选择字体名称,由用户确定按钮的背景色和前景字符的显示效果。

100. 为 Student 类定义构造函数初始化所有的域,增加一个方法 public String toString() 把 Student 类对象的所有域信息组合成一个字符串。编写 Application 程序检验新增的功能。

